

# Taller de computación



Docente: Ma. Francisca Rojas A.

Curso: 2°A

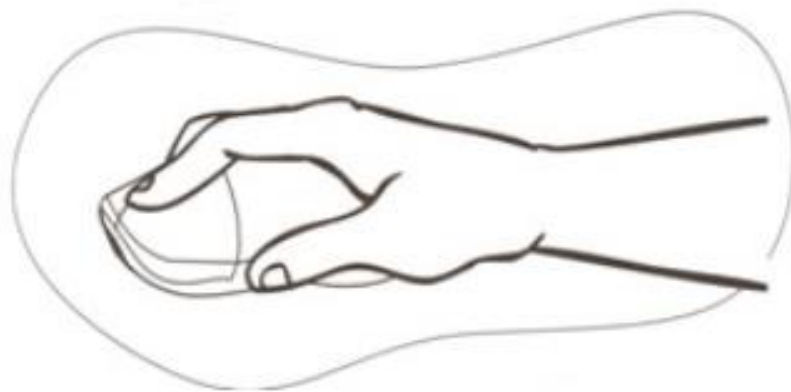
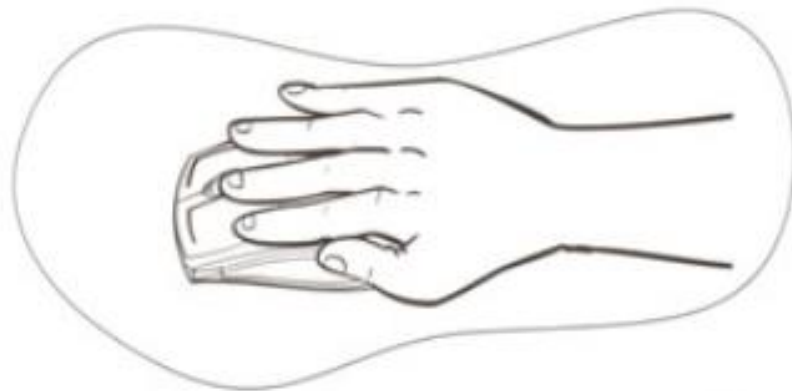
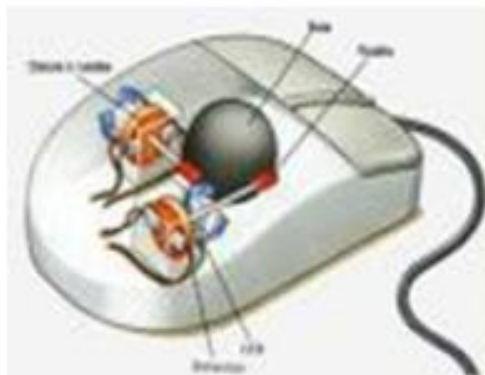
“Paint es un programa de dibujo y cuenta con herramientas para crear diferentes tipos de dibujos en la computadora”



El pincel es una herramienta importante para pintar.

## Movimientos del mouse

El ratón o mouse es el que más utilizamos en las computadoras, por lo que es muy importante que practiques y domines su uso. La forma correcta de tomar el ratón o mouse es como se muestra en la figura.



# Modelos de mouse



# Herramientas de Dibujo

Las herramientas del programa PAINT facilitan la actividad de pintar. Para usar una herramienta solo debo hacer clic sobre ella.



# Líneas y formas

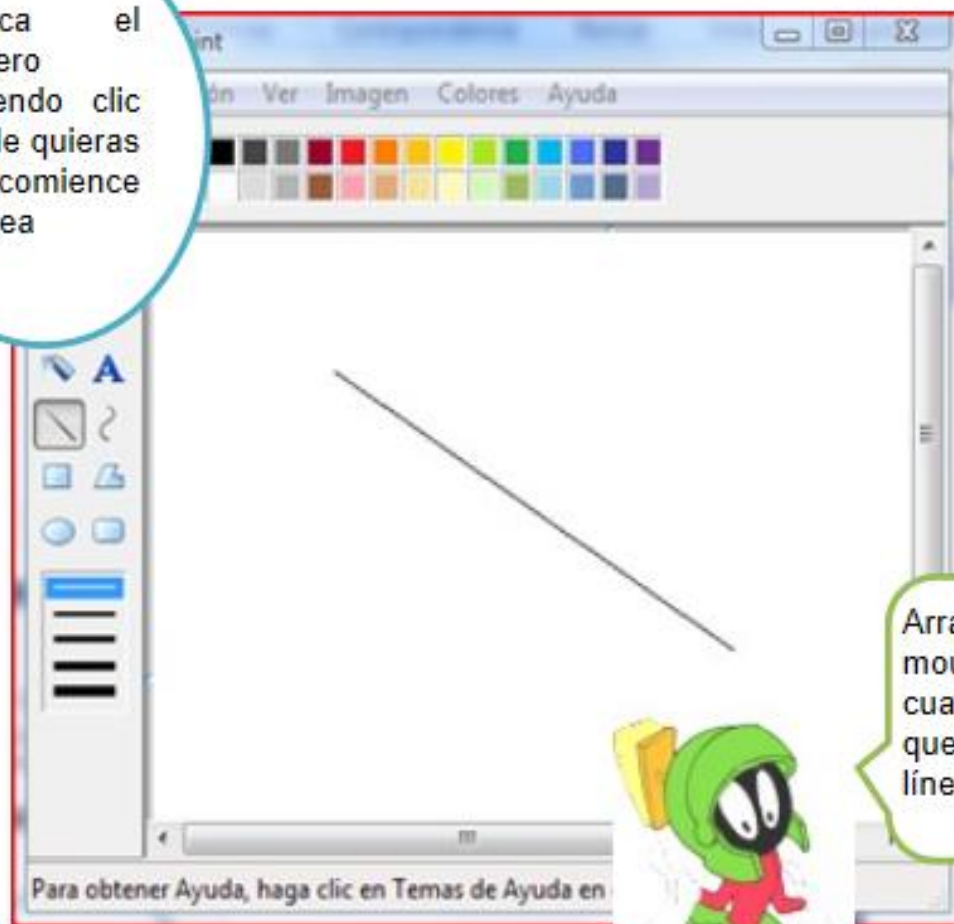


Las herramientas líneas nos permite trazar líneas rectas en un dibujo.



Coloca el puntero haciendo clic donde quieras que comience la línea

Tabla de grosor de líneas



Arrastra el mouse y suelta cuando quieras que termine la línea.



# Taller en la computadora

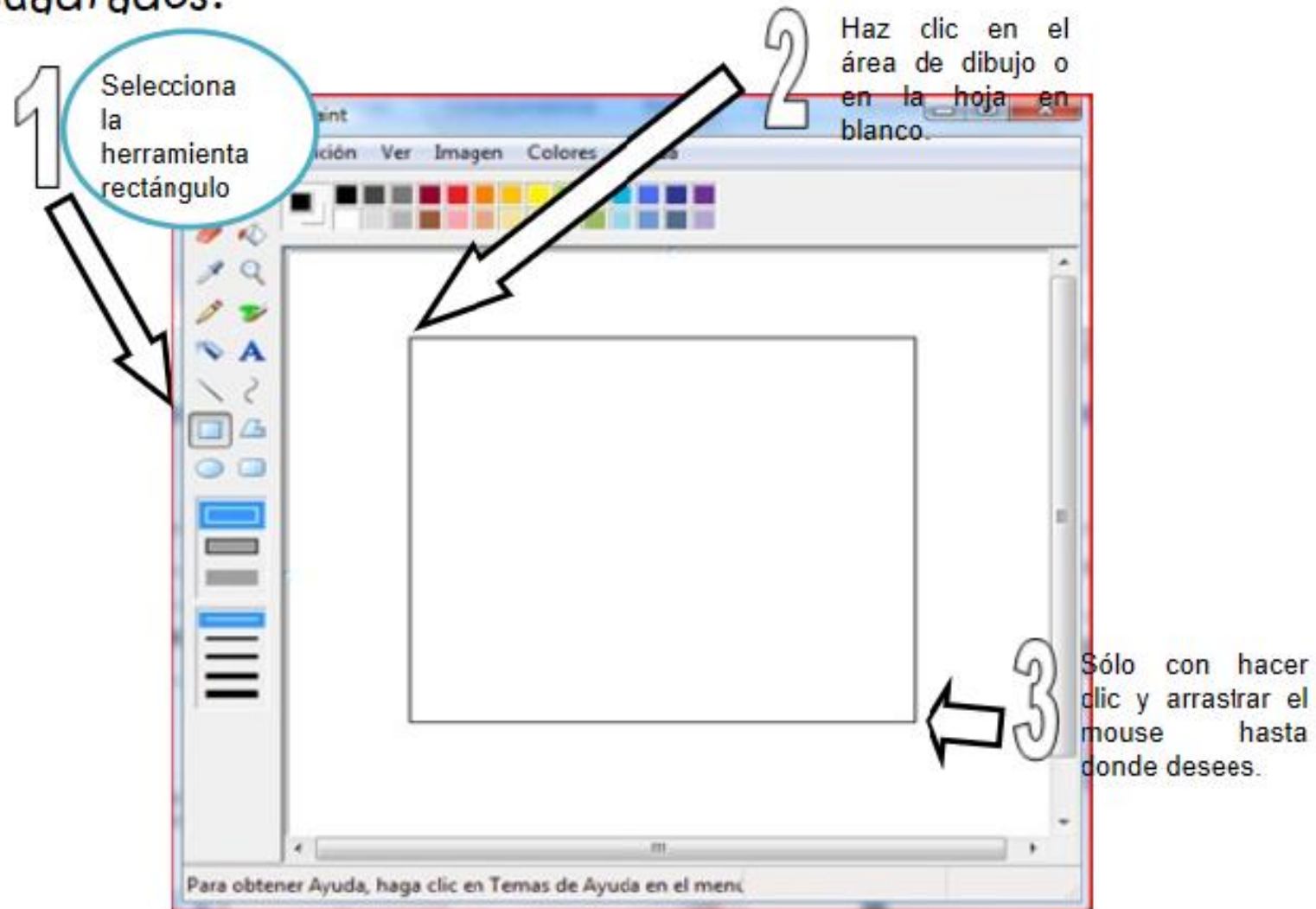
Abrir el programa PAINT y realiza el siguiente dibujo usando las herramienta línea.



Si cuentas con un computador lo puedes realizar ahí de lo contrario lo puedes realizar en tu cuaderno.

# Rectángulos y cuadrados

Las herramienta rectángulo nos permite dibujar rectángulos y Cuadrados.





# Importante

Cuando damos un clic a la herramienta rectángulo, elipse, rectángulo redondeado y Polígono aparece este nuevo menú.



Elija el efecto de relleno que desee al dibujar formas. Para poner color de relleno debes dar clic con el botón DERECHO del mouse en el cuadro de colores, notarás la segunda hojita de Paint pondrá del color que seleccionaste.



Así saldrá tu figura rellena



# Guardar un dibujo



Para guardar un dibujo debes seguir los siguientes pasos:

1 Haz clic en **ARCHIVO**

2 Selecciona **GUARDAR**

3 Escribe el nombre de tu dibujo en **NOMBRE.**

4 Haz clic en **GUARDAR.**

