



Colegio Isabel Riquelme
U.T.P.

GUIA DIGITAL N°4

TAREA

ASIGNATURA: Taller de Geometría

CURSO: 2° A y B

DOCENTE: Catherin Parra Olgún

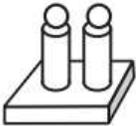
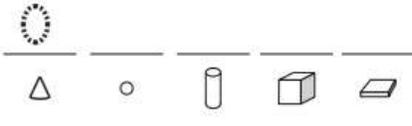
SEMANA: 4 al 8 de mayo 2020

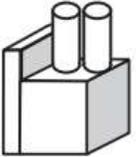
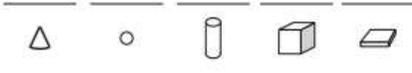
CONTACTO: catherin.parra@colegio-isabelriquelme.cl

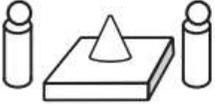
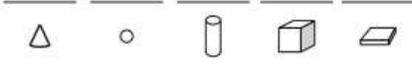
OBJETIVO DE LA CLASE: Identificar y clasificar figuras 2D y 3D según su semejanza con el entorno.

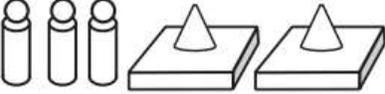
ACTIVIDAD:

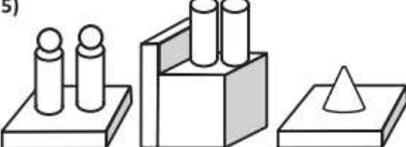
1. Observa, cuenta y escribe cuantas formas diferentes componen cada dibujo

1)  

2)  

3)  

4)  

5)  



2. Pinta las caras necesarias para pintar cada cuerpo geométrico



3. Adivina de que cuerpo geométrico se trata, dibuja la solución

Me obligaron a rodar
aunque redondo no soy,
pues mis seis caras
iguales son.





SOLUCIONARIO.

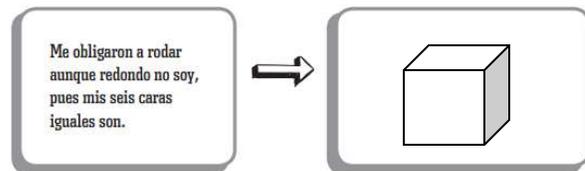
Queridos alumnos, deseamos que se encuentren bien en sus hogares, confío en que realizaste estas actividades de manera honesta y sin visualizar las respuestas con anterioridad ya que eso no sería correcto para ti, como les digo siempre los profesores ya estudiamos y esto ya lo sabemos, pero ahora es tu oportunidad de aprender y ser aún mejor en tus aprendizajes, ya que tú puedes y eres capaz de esto y de mucho más.

- ✓ Si tienes todo bien te felicito por tu gran trabajo
- ✓ Si te equivocaste, sabrás donde está tu error y lo podrás corregir
- ✓ Recuerda que la honestidad es un valor invaluable y que aprender de los errores te hará un grande en la vida.

1. 1= 0,2,2,0,1
2=0, 0,2,1,1
3=1,2,2,0,1
4=2,3,3,0,2
5=1,2,4,1,3



2.



3.

¡Ahora a disfrutar de un descanso!

Un abrazo virtual, tu profesora.

Dudas al correo:

catherin.parra@colegio-isabelriquelme.cl