



Guía Digital N°10

Asignatura	: Tecnología
Curso	: Segundo Básico
Docente	: Ma. Francisca Rojas A. / Catherin Parra
Semana	: 15 al 19 de Junio
Días de atención	: Lunes a viernes de 10.00 a 11. 00 y de 15.00 a 16.00 hrs.
Contacto	: francisca17r@Hotmail.com / catherin.parra@gmail.com



1.- OBJETIVO DE APRENDIZAJE Y CONTENIDO CONCEPTUALES

Objetivo de Aprendizaje	CONTENIDO
OA1 Crear diseños de objetos tecnológicos, a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo a mano alzada o modelos concretos, y con orientación del profesor.	Objetos Tecnológicos simples.
Objetivo de la clase:	Habilidades
Crear un objeto tecnológico a través del planteamiento de un problema,	Reconocer e Identificar. Crear

2.- GUÍA

¿QUE ES UN OBJETO TECNOLÓGICO?

Son aquellos que el hombre, con su habilidad y creatividad han creado. Nacen como respuesta a una necesidad la cual el hombre requiere suplir.

CREATED USING

POWTOON

OBJETOS TECNOLOGICOS SIMPLES.

Son aquellos que cuentan con pocas partes y un solo mecanismo, hace solo uso de la energia manual.

CREATED USING

POWTOON

3.- TAREA

Lee el siguiente problema:

Crear, planificar y
elaborar objetos
tecnológicos



Problema : Se necesitan medios de transporte que permitan trasladar a muchas personas de forma segura y rápida. ¿Cómo elaborar un vehículo de transporte público con envases de cartón y otros materiales reciclados?

Dibuja tu propuesta: en tu cuaderno de croquis o bloc con lápiz grafito y una goma o intenta representar de manera coherente el objetos elegido o trazan o dibujan la representación de la solución acordada adecuadamente con líneas rectas y curvas de manera clara, limpia y completa.

Luego con materiales que tengas en casa crea tu proyecto.



**¡Atención ,
Atención!**

**¡MANOS A
LA OBRA Y A
TRABAJAR!**





4.- SOLUCIONARIO

“En esta actividad no hay solucionario”

5.- AUTOEVALUACIÓN

Para responder marca con un “X” lo que tu consideras que representa el desarrollo de tus actividades, para realizar esta autoevaluación debes escribirla en tu cuaderno, con buena letra y ordenado.

Indicadores	Sí	No
Identifiqué el problema y encontré la solución.		
Dibujé mi propuesta.		
Cree un objeto tecnológico a partir del problema.		

