

**Colegio Isabel Riquelme U.T.P.**

 **GUIA DIGITAL N° 1**

**ASIGNATURA: TECNOLOGÍA.**

**CURSO:2° Básico**

**DOCENTE: FRANCISCA ROJAS A.**

 **OBJETIVO DE APRENDIZAJE**

OA\_5 Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes

La Actividad que realizaremos la dividiremos en 2 partes, la primera es la que te daré las instrucciones a continuación y la segunda parte la realizaremos cuando volvamos a nuestro querido colegio y a nuestra sala de computación, recuerda ser empático y que realicemos actividades que todos podamos hacer desde nuestras casas.

En una hoja de block realizaremos un dibujo de tema libre, ¿Qué significa esto? Que yo puedo escoger de que, y como quiero hacerlo, por ejemplo, realizaré el plano de mi salón de clases.

Debo considerar que posteriormente mi dibujo lo traspasaré a el computador con el programa PAINT.

¡Así que manos a la obra!!

Recuerda que después podremos en el computador:

* Dibujar y pintar líneas rectas y curvas, flechas, rombos y polígonos.
* Dibujar ideas, combinando líneas y formas predeterminadas (como estrellas, cruces, globos).
* Crear imágenes cambiando color y tamaño de pinceles, lápices, brochas y formas

Considera estas sugerencias y a realizar tu mejor dibujo.

