



## Guía Digital N°8 Retroalimentación

<b>Asignatura</b>	: Taller de Computación
<b>Curso</b>	: Segundo Básico
<b>Docente</b>	: Ma. Francisca Rojas A.
<b>Semana</b>	: 01 al 05 de Junio
<b>Días de atención</b>	: Lunes a viernes de 10.00 a 11. 00 y de 15.00 a 16.00 hrs.
<b>Contacto</b>	: francisca17r@Hotmail.com



# 1.- OBJETIVO DE APRENDIZAJE Y CONTENIDO CONCEPTUALES

Objetivo de Aprendizaje	CONTENIDO
O.A. 5: Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes.	Paint
Objetivo de la clase:	Habilidades
Crear un dibujo utilizando las herramientas de Paint.	Reconocer e identificar.

“Paint es un programa de dibujo y cuenta con herramientas para crear diferentes tipos de dibujos en la computadora”



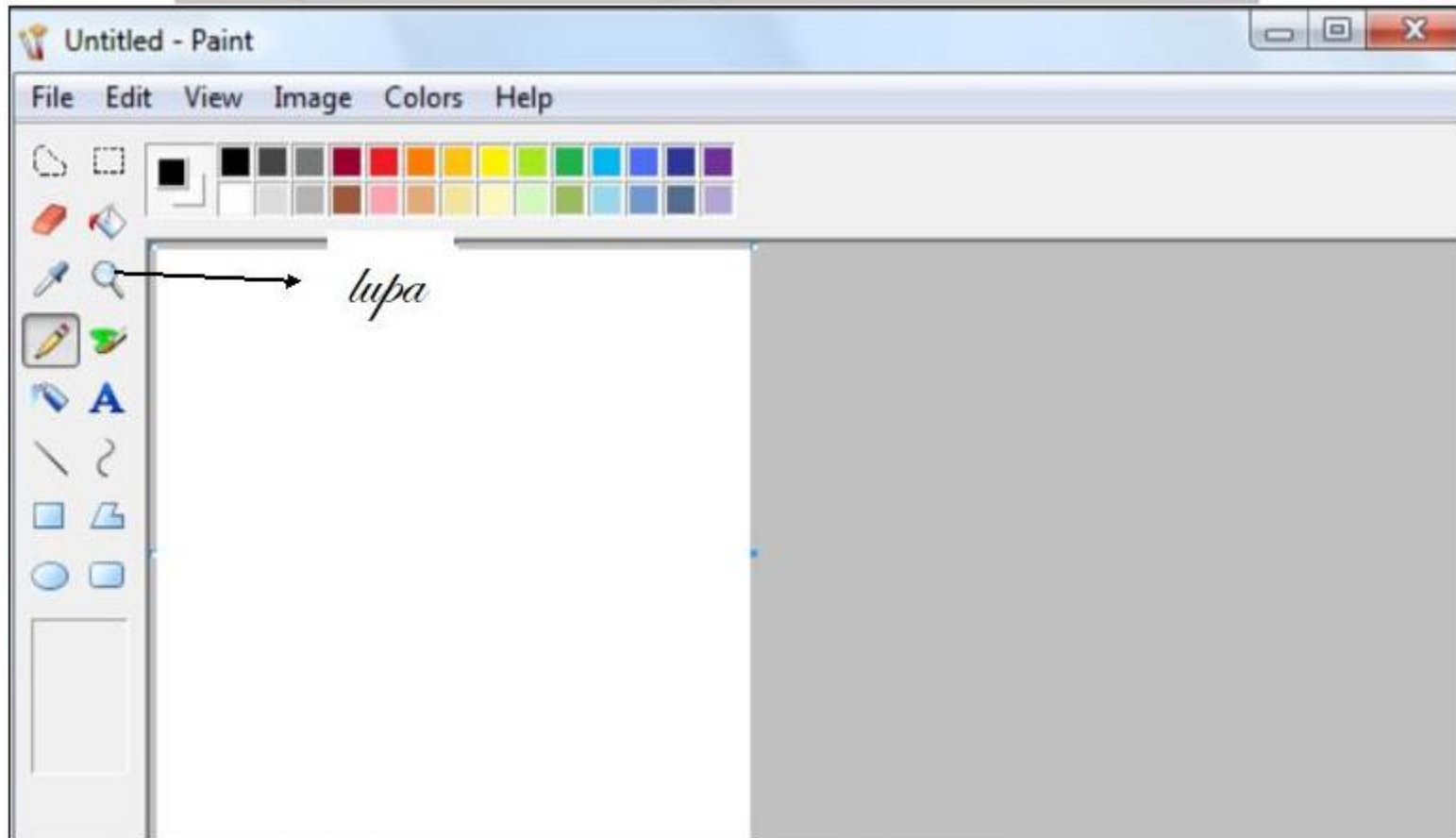
El pincel es una herramienta importante para pintar.

## 2.- GUÍA

Al ingresar al programa Paint, nos encontramos con una ventana casi en blanco, con solo algunas herramientas para dibujar y pintar como lo que observamos a continuación.

La ilustración muestra las diferentes partes y herramientas de la ventana de Paint.

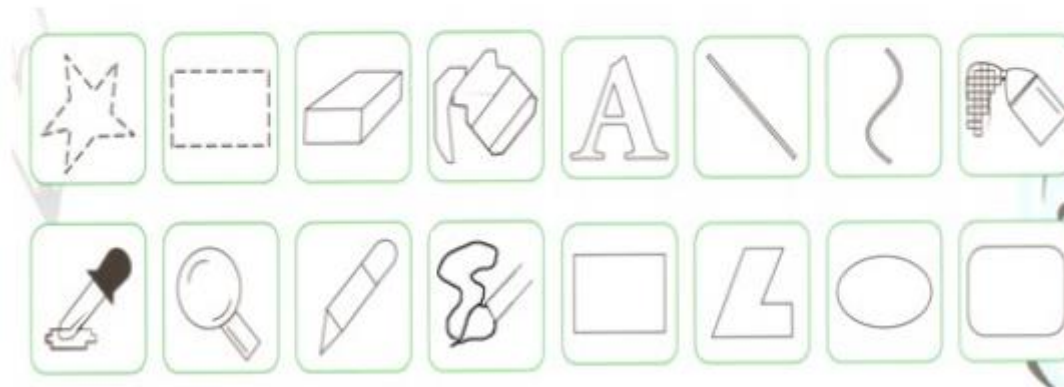
Reconoce y escribe las herramientas del programa Paint identificándolas con una flecha.



Observa y recuerda las diferentes formas: cuadrado, redondo del pincel que ofrecen los software de dibujo: a. líneas verticales, horizontales y diagonales de diferentes grosores con el pincel cuadrado b. líneas curvas de variados colores con el pincel redondo c. línea ondulada horizontal que llegue de un borde a otro de la hoja.

## Herramientas de Dibujo

Las herramientas del programa PAINT facilitan la actividad de pintar. Para usar una herramienta solo debo hacer clic sobre ella.



# Líneas y formas

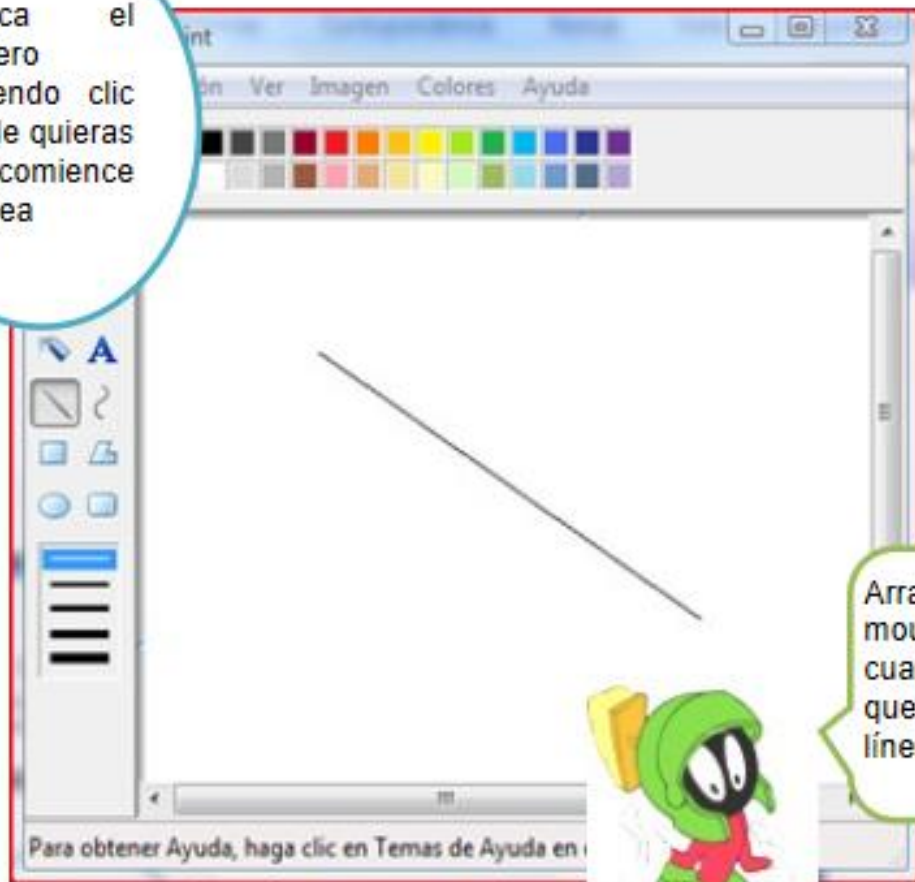


Las herramientas líneas nos permite trazar líneas rectas en un dibujo.



Coloca el puntero haciendo clic donde quieras que comience la línea

Tabla de grosor de líneas



Arrastra el mouse y suelta cuando quieras que termine la línea.



# 3.- TAREA

Si cuentas con un computador o Tablet hazla en el, de lo contrario dibújalo en tu cuaderno de Taller de Computación.

Abrire el programa PAINT y realiza el siguiente dibujo usando las herramientas línea, rectángulo



# 4.- AUTOEVALUACIÓN

Para responder marca con un “X” lo que tu consideras que representa el desarrollo de tus actividades, para realizar esta autoevaluación debes escribirla en tu cuaderno, con buena letra y ordenado.



Indicadores	Sí	No
Comprendo el uso del programa Paint.		
Se utilizar las diferentes tipos de herramientas.		
Identifico el uso del programa Paint.		
Dibujó el objeto utilizando las herramientas.		