



Colegio Isabel Riquelme  
U.T.P.

**GUIA DIGITAL N°4**  
**OBJETIVOS Y CONTENIDOS CONCEPTUALES**

**ASIGNATURA** : Taller de Computación  
**CURSO:** 2°A  
**DOCENTE** : M. Francisca Rojas Arévalo  
**SEMANA** : 4 al 8 de mayo 2020  
**CORREO** : [francisca17r@hotmail.com](mailto:francisca17r@hotmail.com) / [catherin.olguin@gmail.com](mailto:catherin.olguin@gmail.com)

<b>OBJETIVO DE APRENDIZAJE</b>	<b>CONTENIDO</b>
<b>OA.5:</b> Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes.	Programa Paint y sus herramientas.
<b>OBJETIVO DE LA CLASE</b>	<b>HABILIDADES</b>
Identificar algunos elementos del programa Paint y ponerlos en práctica.	Diseñar, elaborar y crear.