



COLEGIO ISABEL RIQUELME
U.T.P.

Guía Digital N° 4 TAREA

ASIGNATURA : Taller de Computación
CURSO : 2° Básico
DOCENTE : Ma. Francisca Rojas A.
SEMANA : 4 al 8 de Mayo
CORREO : francisca17r@hotmail.com

Objetivo de Aprendizaje: Identificar algunos elementos del programa Paint y ponerlos en práctica.

Continuamos con nuestro trabajo ...

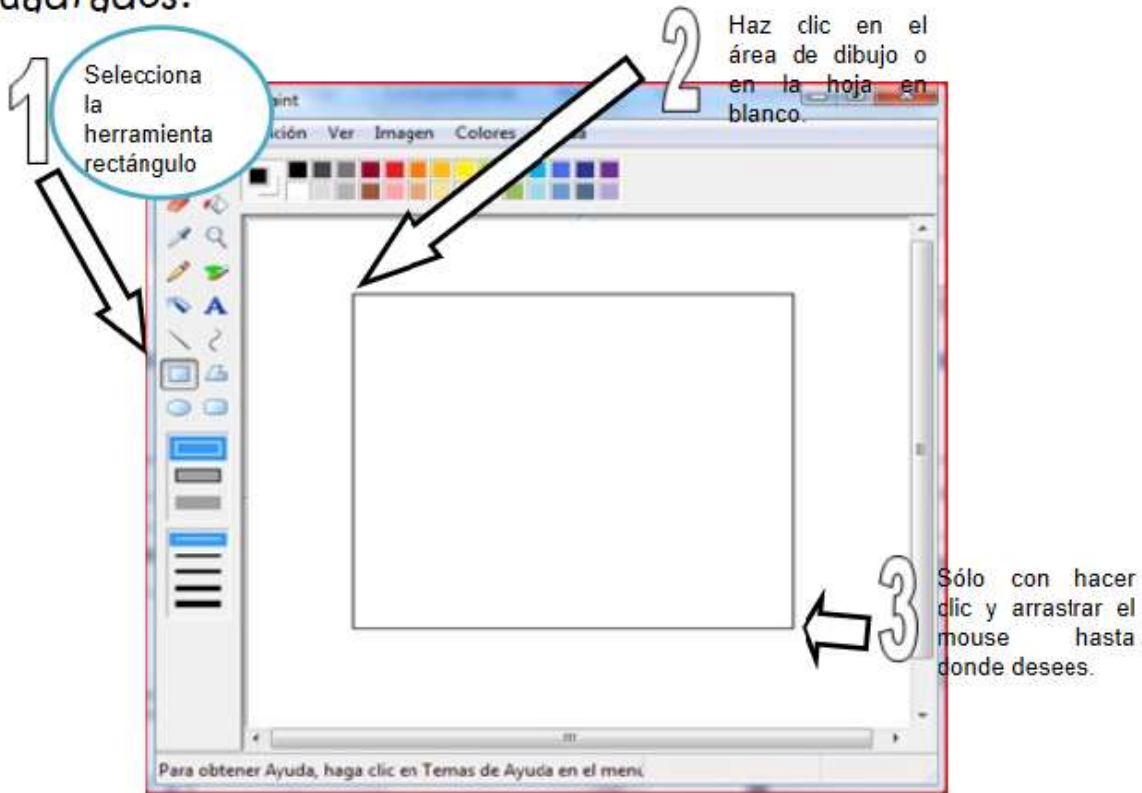
1.- Si cuentas con un computador lo puedes realizar ahí, de lo contrario hazlo en tu cuaderno siguiendo las instrucciones.

Abrir el programa **PAINT** y realiza el siguiente dibujo usando las herramienta línea.



Rectángulos y Cuadrados

Las herramienta rectángulo nos permite dibujar rectángulos y Cuadrados.



Guardar un dibujo

