



Colegio Isabel Riquelme  
U.T.P.

**GUIA DIGITAL N°5**  
**OBJETIVOS Y CONTENIDOS CONCEPTUALES**

**ASIGNATURA** : Taller de Computación **CURSO:** 2° Año  
**DOCENTE** : M. Francisca Rojas Arévalo  
**SEMANA** : 11 al 15 de mayo 2020  
**DÍA DE ATENCIÓN** : Lunes a Viernes de 10.00 a 11.00 hrs. y 15.00 a 16.00 hrs.

<b>OBJETIVO DE APRENDIZAJE</b>	<b>CONTENIDO</b>
<b>OA.5:</b> Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes.	Programa Paint y sus herramientas. Figuras Geométricas.
<b>OBJETIVO DE LA CLASE</b>	<b>HABILIDADES</b>
Identificar algunos elementos del programa Paint y ponerlos en práctica.	Diseñar, elaborar y crear.