



EN ESTA
CUARENTENA
NADIE SE
RINDE,
¡ TODOS
EN
CASA!
¡ NOS ESPERA UN
MUNDO LLENO DE
ABRAZOS.!

EMILIO
FERRERO



Guía Digital N°12

Asignatura	: Tecnología/Taller de Computación
Curso	: Segundo Básico
Docente	: Ma. Francisca Rojas A.
Semana	: 13 de julio al 17 de Julio
Días de atención	: Lunes a viernes de 10.00 a 11. 00 y de 15.00 a 16.00 hrs.
Contacto	: francisca17r@Hotmail.com



1.- OBJETIVO DE APRENDIZAJE Y CONTENIDO CONCEPTUALES

Objetivo de Aprendizaje	CONTENIDO
<p>OA1 Crear diseños de objetos tecnológicos, a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo a mano alzada o modelos concretos, y con orientación del profesor.</p> <p>OA2 Distinguir las tareas para elaborar un objeto tecnológico, identificando los materiales y las herramientas necesarios en cada una de ellas para lograr el resultado deseado.</p>	<p>Objetos Tecnológicos simples. Word</p>
Objetivo de la clase:	Habilidades
<p>Organizar ideas para la elaboración de un objeto tecnológico distinguiendo las acciones, los materiales y las herramientas necesarias para lograr el resultado deseado.</p>	<p>Reconocer e Identificar. Crear</p>

2.- GUÍA

Manifestaciones artísticas

Algunos de los instrumentos musicales conocidos son sikus o zampoñas, lakitas, pinkillus y tarkas.

Hay poca noción sobre la alfarería aymara, pero los elementos encontrados son de carácter doméstico y ceremonial. Entre otros se encuentran el yuru, la chuwa, los qirus y la puruña.



Manifestaciones artísticas

La música y danza es efectuada en ceremonias, dentro de los instrumentos se encuentran el kultrun, pifilka, trutruka, kaskawilla y piloilo.



3.- TAREA

Para nuestra creación es importante que identifiquen los siguientes pasos:

- 1.- Determinar los materiales y herramientas que se necesitarán.
- 2.- Definir la secuencia de acciones a realizar.
- 3.- Identificar las formas de mantener el orden y el cuidado de los materiales y las herramientas a utilizar.
- 4.- Reconocer las medidas de seguridad a tener en cuenta durante el trabajo.
- 5.- Si cuentas con un computador escribe los pasos en Word.

AHORA A CREAR:

Elaborar un instrumento musicales de origen indígena con materiales de desecho. Para esto, debes diseñar las formas que deberá tener el instrumento. Debes procurar que, para concretar con éxito esta tarea, las acciones se deben organizar cuidadosamente; por ejemplo: seleccionando los materiales para construir el instrumento y las herramientas a ocupar. Debes ocupar material que tengas en casa y usar tu imaginación.

Crear, planificar y
elaborar objetos
tecnológicos



IMAGINATION

4.- SOLUCIONARIO

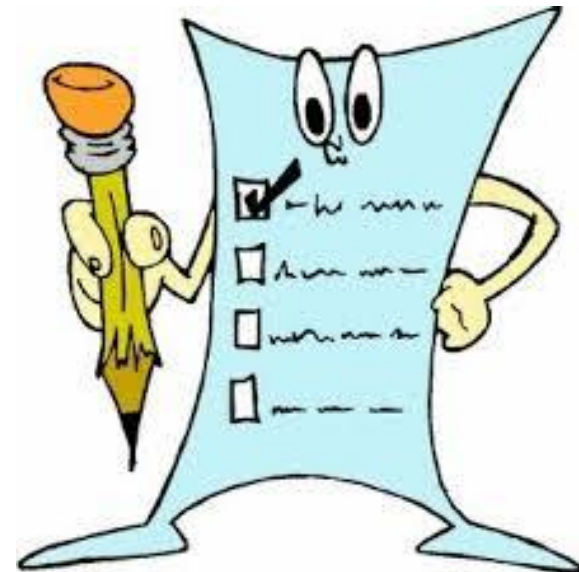
Esta actividad no tiene solucionario, pero te daré algunas ideas.



5.- AUTOEVALUACIÓN

Para responder marca con un “X” lo que tu consideras que representa el desarrollo de tus actividades, para realizar esta autoevaluación debes escribirla en tu cuaderno, con buena letra y ordenado.

Indicadores	Sí	No
Identifico los pasos previos a la elaboración de un objeto tecnológico.		
Reconozco que es importante la planificación del trabajo antes de comenzarlos.		
Utilizo el programa Word para escribir.		



6.- TICKET DE SALIDA

Pon el nombre a una estrella EXIT TICKET

Ta han pedido que pongas el nombre a tres estrellas. Escoge tres conceptos que te gusten de la clase de hoy y utilízalos.

1

2

3

