** *COLEGIO ISABEL RIQUELME U.T.P.***

**GUÍA DIGITAL N°1**

**ASIGNATURA: TALLER COMPUTACIÓN.**

**CURSO:3°A**

**DOCENTE: VERÓNICA GRACIA TAPIA**

**OBJETIVO DE APREDIZAJE:**

OA: Identificar componentes del computador.

**Observa las partes del computador.**

Monitor

CPU o torre

Teclado

Mouse (Botón derecho izquierdo)

Dispositivos de almacenamiento

**INSTRUCCIONES:** Dibuja las partes del computador en tu cuaderno de Taller de Computación, colorea los dibujos y escribe los nombres correspondientes, apoyándote en la imagen de la Guía.

