**GUÍA DIGITAL N°2**

**GUÍA**

**TALLER DE COMPUTACIÓN**

**CURSO: 3°A**

**DOCENTE: VERÓNICA GRACIA TAPIA**

**OBJETIVO DE LA CLASE:**

Identificar los nombres de las partes del computador. ubicar sus nombres en una sopa de letras.

**Actividad:** Ubicar nombre de las partes del computador en una sopa de letras.

RECORDEMOS LAS PARTES DEL COMPUTADOR LLUVIA DE IDEAS

Realiza la siguiente actividad, completando la Sopa de letras con los nombres de las partes del computador.

