**GUÍA DIGITAL N°2**

**OBJETIVOS Y CONTENIDOS CONCEPTUALES.**

**Taller de Computación**

**Curso**: 3°A

**Docente:** Verónica Gracia Tapia

**Objetivo de la clase:** Identificar los nombres de las partes del computador. ubicar sus nombres en una sopa de letras.

**Actividad:** Ubicar nombre de las partes del computador en una sopa de letras.

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo de aprendizaje** | **Contenido** |
| Identificar y nombrar las partes de un computador. | Estructura y componentes del computador. |
| **Objetivo de la clase** | **Habilidades** |
| Identificar y nombrar las partes del computador. | Identificar, analizar, distinguir. |

