



GUÍA DIGITAL N°4
OBJETIVOS Y CONTENIDOS CONCEPTUALES

Asignatura: Taller de Computación

Curso: 3°A

Docente: Verónica Gracia Tapia

Semana: 04/08 de mayo

Contacto: veronica.gracia@colegio-isabelriquelme.cl

Objetivo de la clase: Realizar un dibujo y colorearlo con el programa Paint

Actividad: Crean un paisaje rural y lo colorean con Programa Paint

Objetivo de aprendizaje	Contenido
Utilizar Programa Paint para realizar un dibujo.	Programa Paint
Objetivo de la clase	Habilidades
Realizar un dibujo y colorearlo con el programa Paint	Identificar Aplicar Crear



“Si tú me domesticas, entonces tendremos necesidad el uno del otro. Tú serás para mí único en el mundo, yo seré para ti único en el mundo...” (El Principito)