



ACTIVIDADES TALLER DE COMPUTACIÓN

SEMANA: 18 - 22 DE MAYO

3°A

HOLA NIÑOS, ESPERO QUE SE ENCUENTREN MUY BIEN JUNTO A TODA LA FAMILIA, LES ENVÍO LAS ACTIVIDADES QUE REALIZAREMOS LA PRESENTE SEMANA EN TALLER DE COMPUTACIÓN

!!!Bienvenidos a Taller de Computación.!!!



GUÍA DIGITAL N°6
OBJETIVOS Y CONTENIDOS CONCEPTUALES
TALLER DE COMPUTACIÓN

Asignatura: Taller de Computación.

Curso: 3°A

Docente: Verónica Gracia Tapia

Semana: 18 – 22 de mayo

Contacto: veronica.gracia@colegio-isabelriquelme.cl

Horario de atención: Lunes a Viernes 16:00 a 17:00

Objetivo de la clase: Retroalimentar contenido de Lenguaje.

Actividad: Guía PPT Cuento. Crear un cuento en Programa Word.

“Si quieres triunfar, no te quedes mirando la escalera. Empieza a subir, escalón por escalón, hasta que llegues arriba”

www.frasescortadesuperacion.com

1.-OBJETIVO DE APRENDIZAJE Y CONTENIDOS CONCEPTUALES

Objetivo de aprendizaje	Contenido
OA 3 Leer y familiarizarse con un amplio repertorio de literatura y ampliar su conocimiento del mundo.	El cuento Programa WORD.
Objetivo de la clase	Habilidades
Retroalimentar contenido de Lenguaje.	Comprender Analizar Aplicar Crear

Lo único
IMPOSIBLE
es
AQUELLO
que no
INTENTAS

2.- GUÍA DE TRABAJO



El Cuento



Es una narración breve que se desarrolla en un tiempo y espacio determinados.



¿Quiénes participan de la narración?

Personajes que viven algunas situaciones o acontecimientos especiales.



Estructura del cuento



- Principio o presentación: se muestra la situación, personajes, tiempo y espacio en que sucede la acción.



- Desarrollo: se señala qué pasa con los hechos o problemas que los personajes intentan solucionar.



- Final o desenlace: la situación se resuelve y se sabe qué sucedió con los personajes.



Palabras claves para el lector

Principio o presentación



Hace mucho tiempo...
Cierta vez...
Una mañana...
Todo comenzó cuando...

Desarrollo



Entonces...
De repente...
De pronto...
Sin darse cuenta...

Final o desenlace



Al final...
Finalmente...
Cuando todo terminó...
Después de todo...



**"Todo lo que hagas en la
vida dejará huellas"**

(Paulo Coelho)



3.- TAREA

- **Utilizando el Programa Word, crea un cuento, tomando en consideración la estructura de éste.**

Inicio

Desarrollo

Final o Cierre

Palabras claves que debes utilizar al Inicio, en el Desarrollo y Cierre.

Escoge una idea para crear el cuento, esta puede ser real o imaginaria.

Puedes insertar imágenes si lo deseas.



SOLUCIONARIO



Ejemplo de cuento: Las palabras claves están con rojo.

El secreto de Benito

Cierta vez, en la casa de mi amiga María Fernanda, ocurrió una extraña situación. Su mamá había dejado un trozo de carne encima de la cocina para hacer un rico almuerzo y cuando se disponía a hacerlo se percató que ya la carne no estaba. María Fernanda buscó y buscó junto a su mamá la carne, pero no apareció por ningún lado.

De repente, la niña se dio cuenta que su gato Benito no había aparecido en toda la mañana en la casa. Se preocupó mucho, pues él, generalmente dormía toda las mañanas en la cama de su dormitorio, pues ahí recibía el sol que entraba por la ventana, y como los gatos son friolentos, Benito buscaba el calor del sol.

Comenzó a buscarlo por toda la casa, por el jardín y por los tejados, pero Benito no aparecía, de pronto sintió un ruido en el ropero, se acercó muy silenciosamente y abrió la puerta, ¡Sorpresa! Encontró a Benito durmiendo plácidamente al lado de unos restos de carne, el goloso se había robado la carne de la cocina.

Al final, María Fernanda le dijo a Lorena, su mamá, lo que había ocurrido y Lorena aprendió la lección, nunca más dejó carne encima de la cocina, después de todo tenían un gato muy comilón.

NUNCA TE RINDAS. A VECES LA ÚLTIMA LLAVE ES LA QUE ABRE LA PUERTA



“Hasta la próxima semana, nos volveremos a encontrar, aunque sea en forma virtual, los extraño mucho, pido a Dios que los cuide y los proteja cada día para volver a reunirnos próximamente y continuar con nuestras clases presenciales, los quiero mucho, un abrazo de su profesora...”

Verito