

**ACTIVIDADES DE TALLER DE
COMPUTACIÓN Y TECNOLOGÍA
GUÍA DIGITAL N°21**



**SEMANA N° 34
SEMANA DEL 30 DE NOVIEMBRE AL 02 DE DICIEMBRE
3°A**



Bienvenidos a una nueva semana de clases, en esta oportunidad trabajaremos cálculo mental, articularemos la asignatura de matemática con tecnología y taller de computación...

Profesora Verito



1.- GUÍA DIGITAL N° 21

OBJETIVOS Y CONTENIDOS CONCEPTUALES

Asignatura: Tecnología y Taller de Computación

Curso: 3°A

Docente: Verónica Gracia Tapia.

Semana: 30 AL 4 Diciembre

Contacto: veronica.gracia@colegio-isabelriquelme.cl

Horario de atención:

Miércoles de 9:00 a 12:00 (Prof. Verónica.)

Objetivo de la clase: Articular con la asignatura de Matemática

Ejercitar Cálculo Mental a través de página web interactiva.

Actividad: Guía, Tarea, Solucionario, Ticket de salida, Autoevaluación.



2.-RUTINAS DE NORMALIZACIÓN CLASES VIRTUALES



3.-OBJETIVO DE APRENDIZAJE Y CONTENIDOS CONCEPTUALES

Objetivo de aprendizaje	Contenido
<p>OA 6: Demostrar que comprenden la adición y la sustracción de números del 0 al 1 000: usando estrategias personales con y sin material concreto.</p> <p>OA7: Usar internet y buscadores para localizar, extraer y almacenar información, considerando la seguridad de la fuente.</p>	<p>Cálculo Mental.</p>
<p>Objetivo de la Clase</p>	<p>Habilidades</p>
<p>Ejercitar Cálculo Mental a través de página web interactiva.</p>	<p>Distinguir</p> <p>Localizar</p> <p>Demostrar</p>

Indicadores de evaluación.

Suman y restan números con resultados hasta 100 con y sin usar material concreto.

Distinguen dominios y navegadores de internet.

Usan palabras clave en buscadores para localizar información.

4.- RUTA DE APRENDIZAJE

Leeremos el objetivo de la clase.

Reactivaremos nuestros conocimientos

Leeremos con mucha atención la guía.

Realizaremos la tarea.

Realizaremos una pausa activa.



Respondemos el ticket de salida

Evaluaremos nuestro trabajo

5.-GUÍA

Ingresa a la página: <https://la.ixl.com/math/3-grado>

Anuncio de la.ixl.com/ ▾

Cálculo Mental para Niños - Matemáticas en Web para Niños

Hojas de Ejercicios, Juegos Divertidos y Más. Matemáticas Completas para 5-12 Años. Completo y Divertido para Niños. Utilizado por millones. Adaptable y personalizado. Feedback inmediato. Plan de estudios integral. Gane premios. Analítica detallada.

Diversión y Aprendizaje

La Dificultad Se Ajusta al Nivel del Estudiante Automáticamente!

Cuenta Familiar

Educa a Estudiantes Curiosos. ¡Gana Premios y Certificados!

Práctica Niveles de Mates

IXL Es el Programa Flexible de Matemáticas Más Amplio. ¡Pruébalo!

Gana Premios

Los Niños Ganan Premios al Avanzar. ¡Mantenlos Ocupados y Entretenidos!

Llegarás a esta página: Ingresa a tercer grado

The screenshot shows a web browser window with the following elements:

- Browser Tabs:** (1) WhatsApp, ticket de salida para niños - Bing, IXL | Ejercicios de Matemáticas.
- Address Bar:** <https://la.ixl.com/?partner=google&campaign=11660994930&adGroup=113823937376&gclid=EAlaQobChMIImqmS8ree7...>
- Navigation Bar:** Matemáticas, Premios, Análisis, Aprende más, ÚNETE AHORA.
- Main Banner:** Aprendizaje inmersivo y adaptable. Features three callouts:
 - Programa de estudios de matemáticas exhaustivo:** De preescolar a 6.º curso.
 - Avalado por padres de todo el mundo:** Más de 75 mil millones de preguntas contestadas.
 - Herramientas de aprendizaje eficaces:** Divertidos premios • Análisis útiles.
- Call to Action:** ¡Susíbete!
- Subject Selection Menu:**
 - P Preescolar:** Contar hacia delante y hacia atrás, clasificar, comparar números, nombres de las formas y más.
 - 1.º G 1.º grado:** Sumar y restar, contar de tanto en tanto, decenas y unidades, patrones de figuras, medición de longitud y más.
 - 2.º G 2.º grado:** Modelos de valor de varios dígitos, sumas y restas, más.
- Notification:** LORENA ALVAREZ, Artes Visuales clase 27, Sebastián Bermudez 3er grado, Correo • Hotmail.

Ingresa a tercer grado

P Preescolar

Contar hacia delante y hacia atrás, clasificar, comparar números, nombres de las formas y más.

[Ver las 73 competencias >>](#)

1.º G 1.º grado

Sumar y restar, contar de tanto en tanto, decenas y unidades, patrones de figuras, medición de longitud y más.

[Ver las 117 competencias >>](#)

2.º G 2.º grado

Modelos de valor posicional, sumas de varios dígitos, estrategias para sumas y restas, operaciones mixtas y más.

[Ver las 127 competencias >>](#)

3.º G 3.º grado

Multiplicar y dividir, modelos de área, fracciones y decimales, líneas y ángulos, perímetro y más.

[Ver las 183 competencias >>](#)

4.º G 4.º grado

División con resto, clasificar polígonos, área de superficie y volumen, probabilidad y más.

[Ver las 130 competencias >>](#)

5.º G 5.º grado

Operaciones con fracciones y decimales, estimación, máximo común divisor, conversiones de unidades y más.

[Ver las 126 competencias >>](#)

Ingresar a sumar

C.4 Secuencias numéricas decrecientes

Valor posicional

- D.1 Modelos de valor posicional: hasta las centenas
- D.2 Modelos de valor posicional: hasta los millares
- D.3 Hallar el valor del dígito subrayado, hasta los millares
- D.4 Convertir a/de un número: hasta los millares

Sumar

- E.1 Trucos de suma: sumas hasta 10
- E.2 Completar la suma: sumas hasta 10
- E.3 Completar la suma hasta llegar a 10
- E.4 Identificar sumas repetidas en matrices
- E.5 Trucos de suma: sumas hasta 20
- E.6 Completar sumas: sumas hasta 20
- E.7 Trucos de suma relacionados: sumas hasta 20
- E.8 Sumar los dobles
- E.9 Sumar usando dobles más uno
- E.10 Sumar usando dobles menos uno
- E.11 Sumar un múltiplo de 10
- E.12 Sumar dos múltiplos de diez

Entrenamiento de competencias de división

- K.1 Dividir por 1
- K.2 Dividir por 2
- K.3 Dividir por 3
- K.4 Dividir por 4
- K.5 Dividir por 5
- K.6 Dividir por 6
- K.7 Dividir por 7
- K.8 Dividir por 8
- K.9 Dividir por 9
- K.10 Dividir por 10

Dividir

- L.1 Dividir por números hasta 5
- L.2 Dividir por números hasta 5: hallar el factor que falta
- L.3 Trucos de división entre 6, 7, 8 y 9
- L.4 Dividir por números hasta 10
- L.5 Dividir por números hasta 10: hallar el factor que falta
- L.6 Dividir por números de 2 dígitos
- L.7 Dividir números grandes por números de dos dígitos
- L.8 Dividir por números de 3 dígitos
- L.9 Dividir números grandes

Comprender los decimales

- R.1 Representar decimales en rectas numéricas
- R.2 Representar fracciones como decimales en rectas numéricas
- R.3 Hacer modelos de decimales y fracciones
- R.4 Valor posicional en los números decimales
- R.5 Redondear decimales
- R.6 Decimales equivalentes
- R.7 Convertir decimales entre su forma estándar y expandida usando fracciones

Comparar y ordenar decimales

- S.1 Comparar decimales en rectas numéricas
- S.2 Comparar decimales y fracciones en rectas numéricas
- S.3 Ordenar decimales

Sumar y restar decimales

- T.1 Sumar decimales
- T.2 Restar decimales
- T.3 Sumar y restar decimales
- T.4 Estimar sumas y restas de decimales

Comienza a realizar los cálculos, luego de colocar el resultado pinchar enviar, y te saldrá si está correcto tu cálculo o debes regresar a éste antes de seguir calculando. Cuando termines con la suma ingresa a la sustracción.

IXL utiliza cookies para poder ofrecerte la mejor experiencia en nuestro sitio web. Consulta nuestra [Política de privacidad](#) para obtener más información.

IXL Buscar temas y competencias Nombre de usuario **Iniciar sesión** Recordar

Matemáticas Premios Análisis Aprende más **ÚNETE AHORA**

3.º grado > E.1 Trucos de suma: sumas hasta 10 Compartir

Suma:
3 + 2 =

Enviar

Preguntas contestadas
0

Tiempo transcurrido
00 00 22
HR. MIN. SEG.

Puntuación inteligente sobre 100
0

Escríbeme aquí para buscar 16:45 25-11-2020

6.- TAREA

Trabajar realizando cálculo mental en adiciones, sustracciones de la página interactiva:

<https://la.ixl.com/math/3-grado>.

The screenshot shows the IXL website home page. The header includes navigation links for "Matemáticas", "Premios", "Análisis", "Aprende más", and "ÚNETE AHORA". The main banner features the text "Aprendizaje inmersivo y adaptable" and three callouts: "Programa de estudios de matemáticas exhaustivo", "Avalado por padres de todo el mundo", and "Herramientas de aprendizaje eficaces". Below the banner are three subject cards for "Preescolar", "1.º grado", and "2.º grado". A user profile for "LORENA ALVAREZ" is visible in the bottom right corner.

The screenshot shows the IXL website math practice page for "3.º grado" and "E.1 Trucos de suma: sumas hasta 10". The page displays a math problem: "Suma: $3 + 2 = \square$ ". Below the problem is an "Enviar" button. On the right side, there is a sidebar with a "Preguntas contestadas" counter showing "0", a "Tiempo transcurrido" counter showing "00:00:22", and a "Puntuación inteligente sobre 100" counter showing "0". The user profile for "LORENA ALVAREZ" is also visible.

7.-PAUSA ACTIVA

<https://www.imageneseducativas.com/>

SIGUE LAS PITAS



SALTA
GIRA
PISA
REPITE



<https://www.imageneseducativas.com/>

SIGUE LAS PITAS



VUELTA
SALTO
PALMADA
REPITE



<https://www.imageneseducativas.com/>

SIGUE LAS PITAS



PISOTÓN
GIRO
SENTADO
GIRA



<https://www.imageneseducativas.com/>

SIGUE LAS PITAS



SALTA
GIRA
AGÁCHATE
REPITE



<https://www.imageneseducativas.com/>

SIGUE LAS PITAS



PALMADA
VUELTA
SALTO
REPITE



<https://www.imageneseducativas.com/>

SIGUE LAS PITAS



SALTO
CUCLILLAS
PALMADA
GIRO



8.- SOLUCIONARIO

La página te irá indicando los cálculos correctos para ir avanzando hacia el siguiente ejercicio.

Vuelve al cálculo que no éste correcto, tantas veces te indica la página.

Saca una foto al trabajo que estés realizando y envíalo a tu profesora.



9.- Ticket de salida

No olvides enviar una foto del ticket de salida al correo de tu profesora

Indicadores:

Suman y restan números con resultados hasta 100 con y sin usar material concreto.

Distinguen dominios y navegadores de internet.

Usan palabras clave en buscadores para localizar información.

**¿Cómo se siente sobre
la lección de hoy?**



¿Por qué?

10.-AUTOEVALUACIÓN

La autoevaluación es un elemento clave en el proceso de evaluación. Autoevaluarse es la capacidad del alumno para juzgar sus logros respecto a una tarea determinada: significa describir cómo lo logró, cuándo, cómo sitúa el propio trabajo respecto al de los demás, y qué puede hacer para mejorar

Indicador	OL	ML
Ubico sin problemas la página web en internet.		
Realizo los cálculos mentales de adiciones y sustracciones.		
Trabajo en forma responsable, manteniendo el orden y los espacios limpios.		

¡¡¡Esta semana será de mucho aprendizaje!!!

Va a ser muy entretenido y beneficioso para ustedes, cuídense y reciban un gran abrazo, mucho cariño y el recuerdo constante de su Profesora que los extraña muchísimo...

Profesora Verito...

