



**GUÍA DIGITAL N° 5**  
**OBJETIVOS Y CONTENIDOS CONCEPTUALES**  
**TECNOLOGÍA**

**Asignatura:** Tecnología

**Curso:** 3°A

**Docente:** Verónica Gracia Tapia

**Semana:** 11/15 de mayo

**Contacto:** [veronica.gracia@colegio-isabelriquelme.cl](mailto:veronica.gracia@colegio-isabelriquelme.cl)

**Horario de atención:** Lunes a Viernes 16:00 a 17:00

**Objetivo de la clase:** Utilizar Software de presentación, para realizar presentación sobre su mascota o animal preferido.

**Actividad:** Realizar ppt, sobre su mascota o animal preferido.

<b>Objetivo de aprendizaje</b>	<b>Contenido</b>
Manejo de herramientas de software de presentación, con el fin de comunicar ideas con diferentes propósitos.	Software de presentación.
<b>Objetivo de la clase</b>	<b>Habilidades</b>
Utilizan Software de presentación	Organizar, Aplicar, Trabajar de forma independiente y con otros, Usar Internet de forma segura.

**Indicadores de Aprendizaje:-**

Manejan software de presentación.

Crean presentaciones, usando software de presentación Power Point



Su profesora Verito los recuerda cada día con mucho cariño.