



GUÍA DIGITAL N°21

ASIGNATURA: TECNOLOGÍA / TALLER DE COMPUTACIÓN

CURSO: 5° BÁSICO

DOCENTE: SILVIA CASTILLO JARA/ ALEJANDRA SEPÚLVEDA REBOLLEDO

SEMANA: DEL 30 DE NOVIEMBRE AL 4 DE DICIEMBRE

DÍAS DE ATENCIÓN CONSULTAS: LUNES A VIERNES 16:00 A 17:00 HORAS.

CONTACTO: profesilviacastillojara@gmail.com/ alejandra.sepulveda@colegio-isabelriquelme.cl



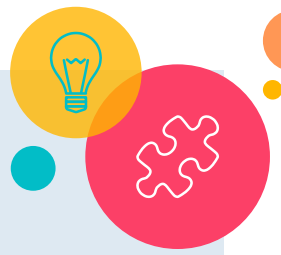
Queridos estudiantes:

Espero que se encuentren bien junto a sus familias y en sus casas. La presente guía está diseñada para ser trabajada por ustedes, con el propósito de mantener los hábitos de estudio y dar continuidad a su proceso de aprendizaje de manera autoguiada. Desarrolla las actividades con tiempo y dedicación, para que logres el objetivo. Recuerda revisar tus respuestas y escribir en tu cuaderno el trabajo que realices. Cuídense mucho, para que pronto nos volvamos a ver.

#QUEDATEENCASA



2: NORMAS DE UNA CLASE VIRTUAL



Silenciar
Micrófonos

A black microphone icon with a red circle and a diagonal slash over it, indicating that microphones should be muted.

Encender
Cámaras

An illustration of a laptop with a video call window on the screen showing several participants in a virtual meeting.

Levantar la mano y
utilizar chat para
realizar preguntas

A cartoon illustration of a young boy with brown hair, wearing a teal shirt, sitting at a desk and waving his right hand.

Participar activa y
respetuosamente
de la clase

An illustration of two boys in a virtual classroom setting. One boy is sitting at a desk with a laptop, and another boy is standing and talking.

3: OBJETIVO DE APRENDIZAJE CONTENIDOS CONCEPTUALES



OBJETIVO DE APRENDIZAJE

OA1 Crear diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades desde diversos ámbitos tecnológicos determinados y tópicos de otras asignaturas representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC innovando con productos

OBJETIVO

Crear diseño a mano alzada o TIC, de objeto a partir de un problema u oportunidad.

CONTENIDOS

Objeto tecnológico

Boceto y TIC

HABILIDADES

- > Identificar
- > crear
- > Dibujar

INDICADOR

- Diseñan mejoras para productos existentes a mano alzada o usando TIC.
- Proponen cambios a objetos existentes mediante bocetos.








¿Qué función tienen los objetos tecnológicos?

Las **funciones** de la tecnología son los usos útiles de la tecnología, y se relacionan transformando el entorno humano para adaptarlo mejor a las necesidades y deseos humanos





El proceso tecnológico contempla varias fases, que son:

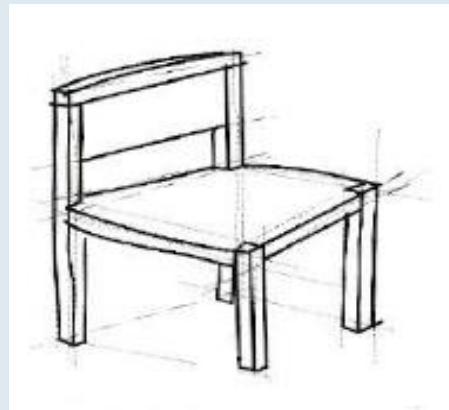
1. Conocer el problema.
 - Identificación del problema.
 - Concreción del problema.
2. Diseñar.
 - Técnicas.
3. Planificar.
 - Selección y utilización de materiales y herramientas.
4. Construir.
 - Construcción del **objeto** o máquina.
5. Evaluar.
 - Presentación del **objeto** construido.



Diseñar Boceto



Se realiza para representar una primera idea de un objeto. Los **bocetos** son los primeros dibujos previos al diseño definitivo, en el que solo destacan los aspectos fundamentales del objeto, como la forma, el tamaño, etc.

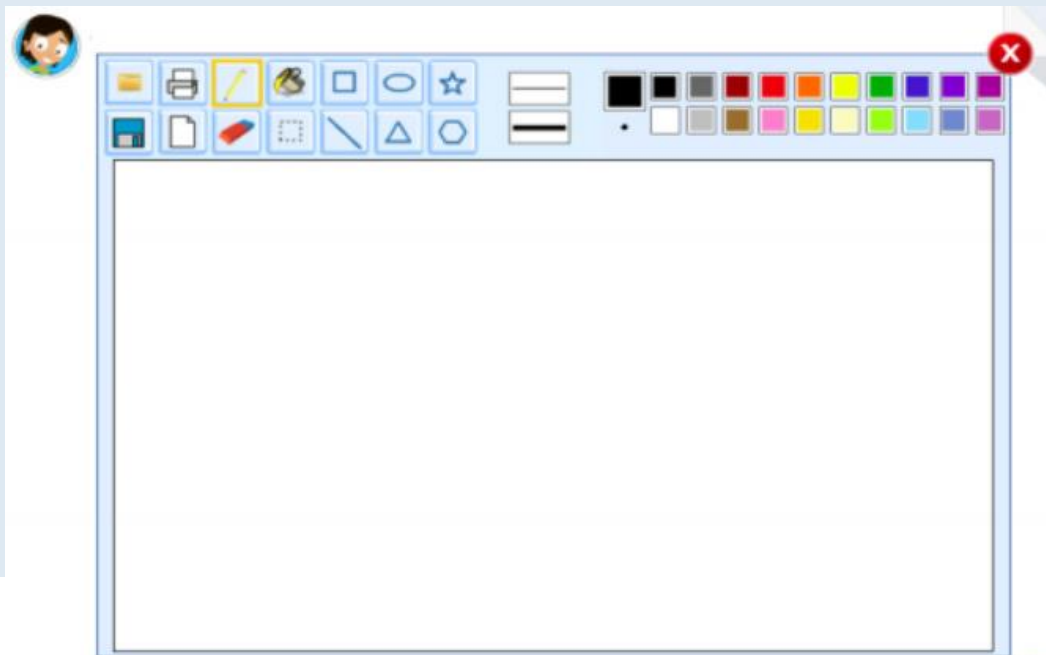


Diseñar TIC



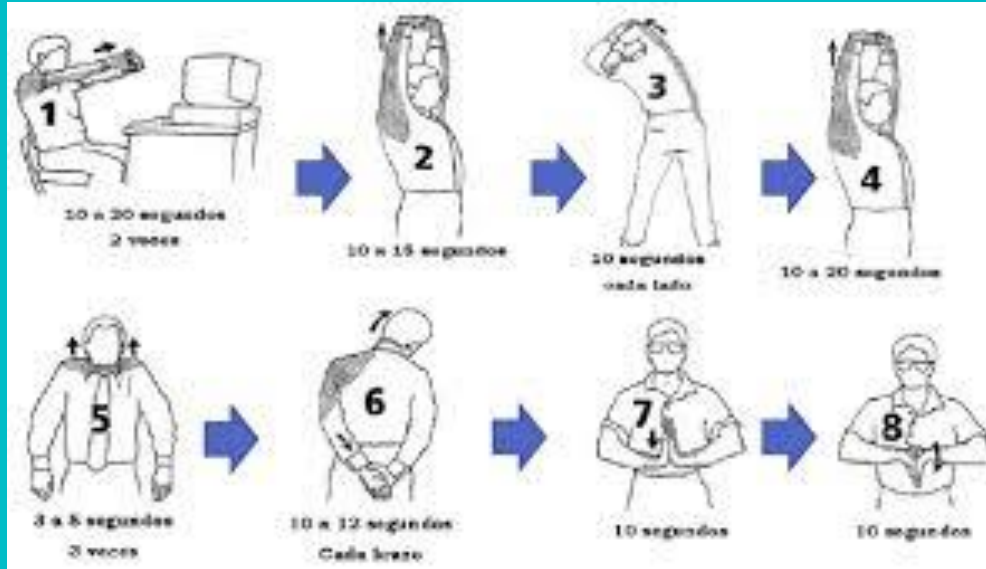
Las TIC son herramientas teórico conceptuales, soportes y canales que procesan, almacenan, sintetizan, recuperan y presentan información de la forma más variada. A través de Internet y un ordenador. El uso de las TIC representa una variación considerable en la sociedad y a la larga un cambio en la educación, en las relaciones entre unos y otros y en la forma de difundir y generar conocimientos.

9





5: Un momento de pausa activa





Diseñar

5: ACTIVIDAD

1. Identifica algún problema existentes en tu casa o de algún objeto tecnológico, luego diseña una mejora o solución, la cual debes realizar a mano alzada o utilizando alguna TIC.

Toma como sugerencia el siguiente cuadro:

OBJETO/SOLUCIÓN TECNOLÓGICA	VENTAJAS	DESVENTAJAS	POSIBLE MEJORA
	1. 2.	1. 2.	





6: SOLUCIONARIO

Te dejo alguna idea de mejora para un objeto tecnológico





Realizaste un
excelente trabajo
¡felicitaciones!

7: AUTOEVALUACIÓN



INDICADORES	Logrado	Por lograr
Logré comprender la importancia de la tecnología y su función		
Comprendí que es el boceto y diseño a través de TIC		
Logré realizar la actividad sin dificultad		
Envié fotografía del trabajo en la fecha estipulada.		



8: TICKET DE SALIDA

Responde las siguientes preguntas:

1. ¿En qué orden se describen las tareas?
2. ¿Por qué es importante planificar?
3. ¿Por qué es importante un boceto en el momento de iniciar la elaboración de un objeto?

¡Hiciste un excelente trabajo!
Que tengas una buena semana.
Nos juntamos en una próxima clase

¡Y NO OLVIDES
ENVIAR LAS
FOTOGRAFIAS

DE TUS ACTIVIDADES
DESARROLLADAS!

