



**Colegio Isabel Riquelme
U.T.P.**

GUÍA DIGITAL N°3

ASIGNATURA: Taller de Computación

CURSO: Kínder

DOCENTE: Silvia Castillo Jara

SEMANA: 27 al 30 de abril

<u>OBJETIVO DE APRENDIZAJE</u>	<u>CONTENIDO</u>
OA 5 Usar software para organizar y comunicar ideas e información con diferentes propósitos mediante: programas de presentación para mostrar imágenes, diagramas y textos, entre otros.	Números hasta el 10
<u>OBJETIVO DE LA CLASE</u>	<u>HABILIDADES</u>
Representar números y cantidad hasta el 10, mediante software educativo.	<ul style="list-style-type: none">➤ Identificar➤ Reconocer➤ Contar➤ Aplicar