



Colegio Isabel Riquelme
U.T.P.

GUÍA DIGITAL N°3

Tarea

ASIGNATURA: Taller de Computación

CURSO: 1° AÑO

DOCENTE: Maribel Medina Rebolledo

SEMANA: 27 de Abril al 01 de Mayo

CONTACTO: grupo de WhatsApp del curso y correo electrónico:

maribel.profe1basico2020@gmail.com (en caso de tener dudas)

OBJETIVO DE LA CLASE: Contar números del 0 al 100 de 1 en 1, de 2 en 2, de 5 en 5 y de 10 en 10, hacia adelante y hacia atrás, empezando por cualquier número menor que 100.

ACTIVIDAD:

Ahora te toca a ti demostrar todo lo que has aprendido...

PAUSA ACTIVA

Te invito a realizar la siguiente pausa activa que te ayudara a relajar tu cuerpo, fortalecer tu mente para un mejor desempeño y bienestar a la hora de realizar las actividades

<https://www.youtube.com/watch?v=cgEnBkmcpuQ>



SEGUIREMOS TRABAJANDO CON LA MISMA APLICACIÓN DE LA SEMANA PASADA, ACÁ TE ENVIO NUEVAMENTE LAS INSTRUCCIONES PARA QUE PUEDES INGRESAR.



Para poder desarrollar esta actividad necesitaras celular, tablet o computador

1. **Debes ingresar al link** <http://www.enlaces.cl/recursos-educativos/cuentamix/> donde te aparecerá esta página

Me gusta 8 Compartir Twitter

Cuentamix

Números y Operaciones

Categoría: Educación Básica

Asignatura: Matemática

Curso: 1º Básico

Eje: Números y operaciones

Objetivo de Aprendizaje: OA 1. Contar números del 0 al 100 de 1 en 1, de 2 en 2, de 5 en 5 y de 10 en 10, hacia adelante y hacia atrás, empezando por cualquier número menor que 100.

Descripción: A través de tres actividades interactivas en una feria, aprenderás a resolver problemas matemáticos. ¡Te invito a resolver los problemas!

Disponibile en App Store Disponible en Google play Disponible en Windows Store

2. Luego de ingresar a la página dependiendo del medio tecnológico que utilizaras (celular, tablet o computador) debes elegir la opción para trabajar



Categoría: Educación Básica

Asignatura: Matemática

Curso: 1° Básico

Eje: Números y operaciones

Objetivo de Aprendizaje: OA 1. Contar números del 0 al 100 de 1 en 1, de 2 en 2, de 5 en 5 y de 10 en 10, hacia adelante y hacia atrás, empezando por cualquier número menor que 100.

Descripción: A través de tres actividades interactivas en una feria, aprenderás a resolver problemas matemáticos. ¡Te invito a resolver los problemas!



Utilizar desde computador

Utilizar desde celular o tablet

3. Sigue las instrucciones que te van dando y solicitando así podrás poner en práctica lo que has aprendido por medio de la tecnología