



## Guía Digital N°9

<b>Asignatura</b>	: Tecnología
<b>Curso</b>	: Segundo Básico
<b>Docente</b>	: Ma. Francisca Rojas A. / Catherin Parra
<b>Semana</b>	: 08 al 12 de Junio
<b>Días de atención</b>	: Lunes a viernes de 10.00 a 11. 00 y de 15.00 a 16.00 hrs.
<b>Contacto</b>	: francisca17r@Hotmail.com / catherin.parra@gmail.com



# 1.- OBJETIVO DE APRENDIZAJE Y CONTENIDO CONCEPTUALES

Objetivo de Aprendizaje	CONTENIDO
OA2 Organizar las tareas para elaborar un objeto tecnológico, distinguiendo las acciones, los materiales y las herramientas necesarias para lograr el resultado deseado.	Objetos Tecnológicos
Objetivo de la clase:	Habilidades
Crear un objeto tecnológico reconociendo su importancia para solucionar problemas cotidianos.	Reconocer e Identificar. Crear

## INDICACIONES ANTES DE COMENZAR

Busca un lugar tranquilo para realizar las actividades.

Ten a mano todos los materiales que necesites: lápiz grafito, goma, etc.

Busca a alguien que pueda ayudarte con las indicaciones.

**Y manos a la obra ... ¡hecha a volar tu imaginación!**

## 2.- GUÍA

### MATERIALES UTILIZADOS EN SU ELABORACIÓN

Las primeras materias primas utilizadas por la humanidad para confeccionar armas y herramientas fueron la piedra, madera, hueso y piel.



Las materias primas todavía desempeñan un papel importante en casi todas las áreas de la tecnología.



# *¿Cómo elaborar un objeto tecnológico?*



## Secuencias y acciones para su elaboración.

- La creación de objetos comienza con el planteamiento de un problema, necesidad o situación que hay que solucionar mediante el diseño de un objeto tecnológico.
- Construcción de un sistema técnico o máquina que cumpla con los requisitos demandados.
- Diseño de un producto tecnológico.
- La planificación es el proceso de definir el curso de acción.
- Proceso de elaboración.
- Evaluación del producto.

## **Materiales y Herramientas .**

Son aquellos insumos y objetos que son utilizados para la construcción u elaboración de instrumentos tecnológicos con el fin de integrarlos y llevar a su composición, elaboración y optima utilización.

Ejemplo: en el caso de materiales tenemos teclas, pantalla, carcasa, entre otros. En las herramientas nos encontramos, con martillos, taladros, maquinas de mayor tecnologías.



# 3.- TAREA

Crear, planificar y  
elaborar objetos  
tecnológicos



La clase anterior debías planificar la creación de un objeto tecnológico que solucione el problema que pensaste en clases anteriores.

Etapas para crear:

1. Pensar en el problema
2. Buscar la solución
3. Crear el objeto que solucione mi problema

*¡Hoy pondremos manos a la obra y  
empezaremos la creación del objeto  
tecnológico!*

**Antes de empezar piensa que debemos utilizar materiales que se encuentren en nuestra casa ya que no podemos salir.**

¿Qué necesito para crear mi objeto tecnológico?

¿Qué debo hacer primero?

¿Qué materiales necesito?

Con tus materiales recolectados inicia tu creación. Recuerda que debes crear algo de utilidad para tu casa. Usa tu creatividad.



Te recomendamos materiales como cartón, botellas, lana, cajas de zapatos, tapas, cilindros de papel higiénico, etc.

iA trabajar!



# 4.- AUTOEVALUACIÓN

Para responder marca con un “X” lo que tu consideras que representa el desarrollo de tus actividades, para realizar esta autoevaluación debes escribirla en tu cuaderno, con buena letra y ordenado.

Indicadores	Sí	No
Utilicé materiales reciclados.		
Mi objeto tecnológico responde a una necesidad observada.		
Usé la creatividad para realizar mi proyecto.		

