



## Guía Digital N°10

|                         |   |
|-------------------------|---|
| <b>Asignatura</b>       | : Tecnología  |
| <b>Curso</b>            | : Segundo Básico  |
| <b>Docente</b>          | : Ma. Francisca Rojas A. / Catherin Parra                   |
| <b>Semana</b>           | : 15 al 19 de Junio   |
| <b>Días de atención</b> | : Lunes a viernes de 10.00 a 11. 00 y de 15.00 a 16.00 hrs. |
| <b>Contacto</b>         | : francisca17r@Hotmail.com / catherin.parra@gmail.com       |



# 1.- OBJETIVO DE APRENDIZAJE Y CONTENIDO CONCEPTUALES

| Objetivo de Aprendizaje  | CONTENIDO                     |
|--|-------------------------------|
| OA1 Crear diseños de objetos tecnológicos, a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo a mano alzada o modelos concretos, y con orientación del profesor. | Objetos Tecnológicos simples. |

| Objetivo de la clase:  | Habilidades                          |
|--|--------------------------------------|
| Crear un objeto tecnológico a través del planteamiento de un problema, | Reconocer e<br>Identificar.<br>Crear |

## 2.- GUÍA

# ¿QUE ES UN OBJETO TECNOLÓGICO?

Son aquellos que el hombre, con su habilidad y creatividad han creado. Nacen como respuesta a una necesidad la cual el hombre requiere suplir.

CREATED USING

**POWTOON**

# OBJETOS TECNOLOGICOS SIMPLES.

Son aquellos que cuentan con pocas partes y un solo mecanismo, hace solo uso de la energia manual.

CREATED USING

**POWTOON**

# 3.- TAREA

Lee el siguiente problema:

Crear, planificar y  
elaborar objetos  
tecnológicos



**Problema** : Se necesitan medios de transporte que permitan trasladar a muchas personas de forma segura y rápida. ¿Cómo elaborar un vehículo de transporte público con envases de cartón y otros materiales reciclados?

Dibuja tu propuesta: en tu cuaderno de croquis o bloc con lápiz grafito y una goma o intenta representar de manera coherente el objetos elegido o trazan o dibujan la representación de la solución acordada adecuadamente con líneas rectas y curvas de manera clara, limpia y completa.

Luego con materiales que tengas en casa crea tu proyecto.



**¡Atención ,  
Atención!**

**¡MANOS A  
LA OBRA Y A  
TRABAJAR!**





## **4.- SOLUCIONARIO**

“En esta actividad no hay solucionario”

# 5.- AUTOEVALUACIÓN

Para responder marca con un “X” lo que tu consideras que representa el desarrollo de tus actividades, para realizar esta autoevaluación debes escribirla en tu cuaderno, con buena letra y ordenado.

| Indicadores                                       | Sí | No |
|---|----|----|
| Identifiqué el problema y encontré la solución.   |    |    |
| Dibujé mi propuesta.                              |    |    |
| Cree un objeto tecnológico a partir del problema. |    |    |

