



**ACTIVIDADES TECNOLOGÍA - TALLER DE**  
**COMPUTACIÓN**

**SEMANA: 30 DE JUNIO – 3 DE JULIO**

**3ºA**

*Bienvenidos a Tecnología y Taller de Computación, a partir de hoy trabajaremos en conjunto las dos asignaturas, ya que se complementan, ambas asignaturas están relacionadas con la tecnología y los recursos tecnológicos.*

*¡¡¡Bienvenidos a Tecnología y Taller de Computación.!!!*





## GUÍA DIGITAL N°11

### Semana 14

## OBJETIVOS Y CONTENIDOS CONCEPTUALES

### Taller de Computación

**Asignatura: Taller de Computación y Tecnología**

**Curso: 3°A**

**Docente: Verónica Gracia Tapia**

**Semana: 30 de junio a 3 de julio**

**Contacto: [veronica.gracia@colegio-isabelriquelme.cl](mailto:veronica.gracia@colegio-isabelriquelme.cl)**

**Horario de atención: Lunes a Viernes 16:00 a 17:00**

**Objetivo de la clase: Identificación del problema y diseño para la elaboración de un objeto tecnológico.**

**Actividad: Crear diseño en Programa Paint.**

# **1.-OBJETIVO DE APRENDIZAJE Y CONTENIDOS CONCEPTUALES**

<b>Objetivo de aprendizaje</b>	<b>Contenido</b>
<b>OA2 Organizar las tareas para elaborar un objeto tecnológico, distinguiendo las acciones, los materiales y las herramientas necesarias para lograr el resultados deseado.</b>	<b>Programa Paint Objeto tecnológico</b>
<b>Objetivo de la clase</b>	<b>Habilidades</b>
<b>Identificación del problema y diseño para la elaboración de un objeto tecnológico.</b>	<b>Planificar Diseñar</b>

## 2.- GUÍA



"EVOLUCIÓN DE UN OBJETO  
TECNOLÓGICO"



# ¿Sabías que...?

- La mayoría de los objetos que hoy utilizas no siempre fueron así?
- Cualquier objeto creado o intervenido por las personas para satisfacer una necesidad, ya sea propia o ajena, recibe el nombre de OBJETO TECNOLÓGICO.

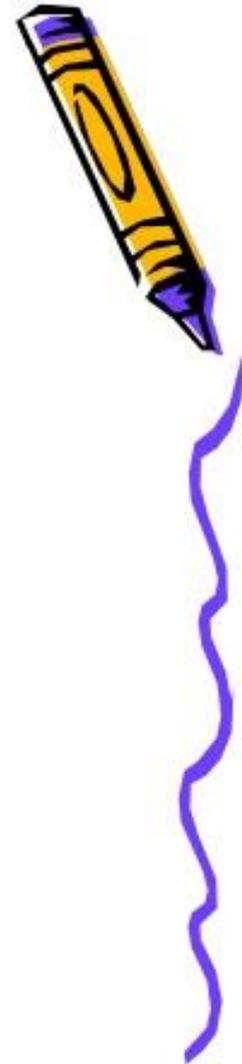


## Por lo tanto...

- Los objetos tecnológicos son aquellos que han experimentado la intervención humana. Bajo esta definición, objeto tecnológico no es solamente un alicate o un automóvil, sino también un arreglo floral o una leche envasada.



- Muchos objetos han sufrido cambios que facilitan su uso. Piensa en los primeros hombres... ¿cómo sabían qué hora era?, ¿cómo se comunicaban?, ¿cuánto tiempo demoraban en viajar?



# FASES DEL PROCESO TECNOLÓGICO

Pensar

Identificación  
del problema

Busqueda de  
información

Propuesta de  
soluciones

Hacer

Diseño o  
dibujo

Planificación  
del trabajo

Construcción

Comprobar

Verificación  
y evaluación

Divulgación y  
presentación

## 3.- TAREA

En esta clase vamos a desarrollar la fase de pensar del proceso de un objeto tecnológico y parte de la fase del hacer que es el diseño. Te entrego un problema para que trabajes la fase de Pensar, (identificas el Problema, buscas información y propones una solución.)

(Fase del Hacer) Esta solución la tienes que diseñar en Paint. Hasta acá llega la tarea por hoy.

**Problema:** Se necesitan medios de transporte que permitan trasladar a muchas personas, de forma segura y rápida. ¿Cómo elaborar un vehículo de transporte público con envases de cartón y otros materiales reciclados?



TÓMATE UN MOMENTO PARA  
APRECIAR LO INCREÍBLE QUE ERES.



SÍ, ¡TÚ!

## 4.- SOLUCIONARIO

**Debes representar de manera clara y precisa el objeto elegido para dar solución al problema.**

**Utilizar Programa Paint para diseñarlo.**

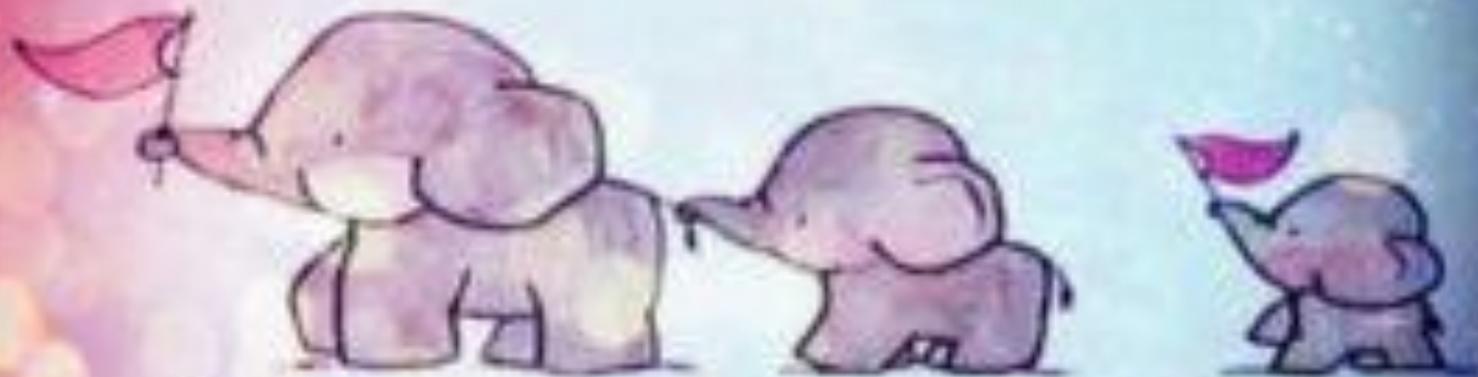
**Dibujar adecuadamente, especialmente las líneas rectas y curvas de manera clara, limpia y completa. Ejemplo de solución: ( conos de papel higiénico, bandejas de huevos de cartón, papel, cinta.)**



## 5.-AUTOEVALUACIÓN

<b>INDICADORES.</b>	<b>SIEMPRE</b>	<b>A VECES</b>	<b>NUNCA</b>
<b>Pienso, investigo y doy solución al problema presentado.</b>			
<b>Diseño el objeto tecnológico en Paint.</b>			
<b>Trabajo con dedicación y constancia.</b>			

"Procura ser tan grande  
que todos quieran alcanzarte



Y tan humilde que todos  
quieran estar contigo."

*¡¡¡Hasta la próxima semana, trabajen con entusiasmo y dedicación y obtendrán grandes logros, confío en cada uno de ustedes, un gran abrazo!!!*

