



**ACTIVIDADES TECNOLOGÍA - TALLER DE**  
**COMPUTACIÓN**

**SEMANA: 13 – 17 DE JULIO**

**SEMANA 16**

**3ºA**

*¡¡¡Muy bienvenidos al Taller de Computación y Tecnología!!! el objetivo de unir esta asignatura y taller, es articular con las otras asignaturas el uso de las Tecnologías, y así apoyar el proceso de aprendizaje, es ocupar la tecnología en forma transversal en todas las asignaturas. Espero se encuentren muy bien, acompañando a la familia en esta cuarentena, un abrazo para ustedes...*

*¡¡¡Bienvenidos a Tecnología y Taller de Computación.!!!*





## GUÍA DIGITAL N°12

### Semana 16

## OBJETIVOS Y CONTENIDOS CONCEPTUALES

### Tecnología y Taller de Computación

**Asignatura:** Tecnología y Taller de Computación y Tecnología.

**Curso:** 3°A

**Docente:** Verónica Gracia Tapia

**Semana:** 13 al 17 de julio

**Contacto:** [veronica.gracia@colegio-isabelriquelme.cl](mailto:veronica.gracia@colegio-isabelriquelme.cl)

**Horario de atención:** Lunes a Viernes 16:00 a 17:00

**Objetivo de la clase:** Articular con asignatura de matemática, uso de programa Paint y OA15 (Figuras Geométricas).

**Actividad:** Dibujar figuras geométricas en programa Paint.

# 1.-OBJETIVO DE APRENDIZAJE Y CONTENIDOS CONCEPTUALES

<b>Objetivo de aprendizaje</b>	<b>Contenido</b>
<b>OA15 Describir, comparar y construir figuras 2D (triángulos, cuadrados, rectángulos y círculos) con material concreto.</b> <b>OA5 Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes.</b>	<b>Programa Paint</b> <b>Figuras Geométricas</b>
<b>Objetivo de la clase</b>	<b>Habilidades</b>
<b>Dibujar e identificar figuras geométricas en Paint.</b>	<b>Identificar</b> <b>Aplicar</b> <b>Analizar</b> <b>Crear</b>

## 2.- GUÍA

### Figuras Geométricas

# Clasificación figuras geométricas



# Cuadrado



→ 4 Lados  
iguales

→ 4 vértices

# Rectángulo

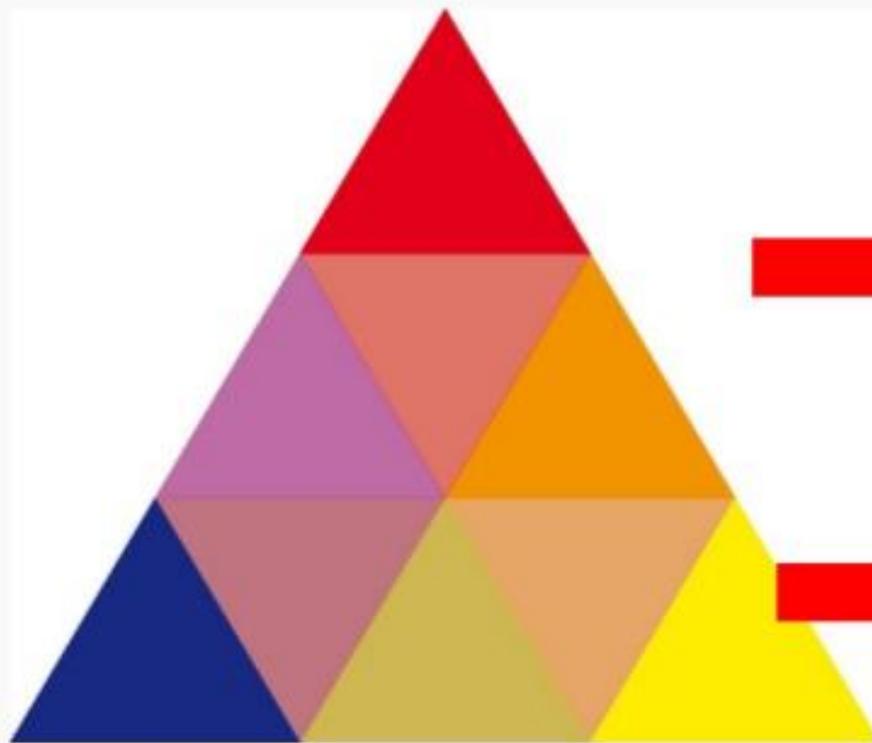


- 4 lados, de 2 pares iguales.



- 4 vértices.

# Triángulo



3 Lados



3 vértices



# Círculo



 Sin lados

 Sin  
vértices





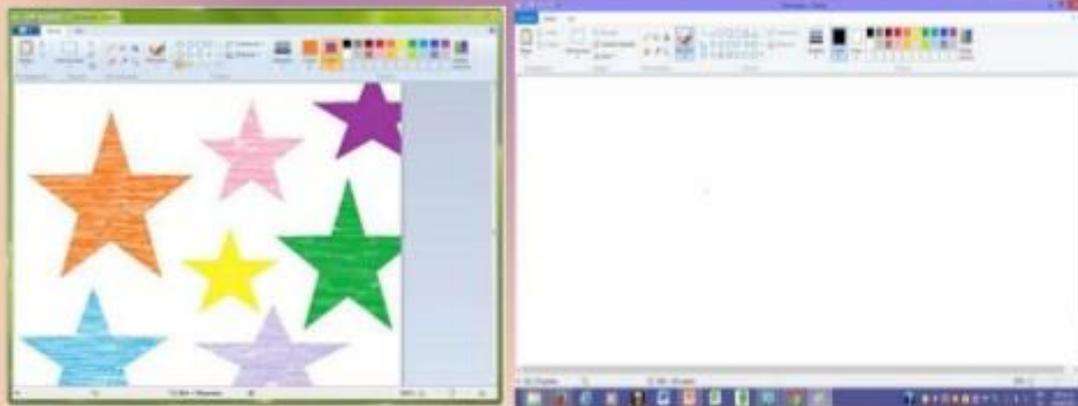
La vida es realmente simple, recibimos lo que hemos dado.

Pensamientos Positivos Xs

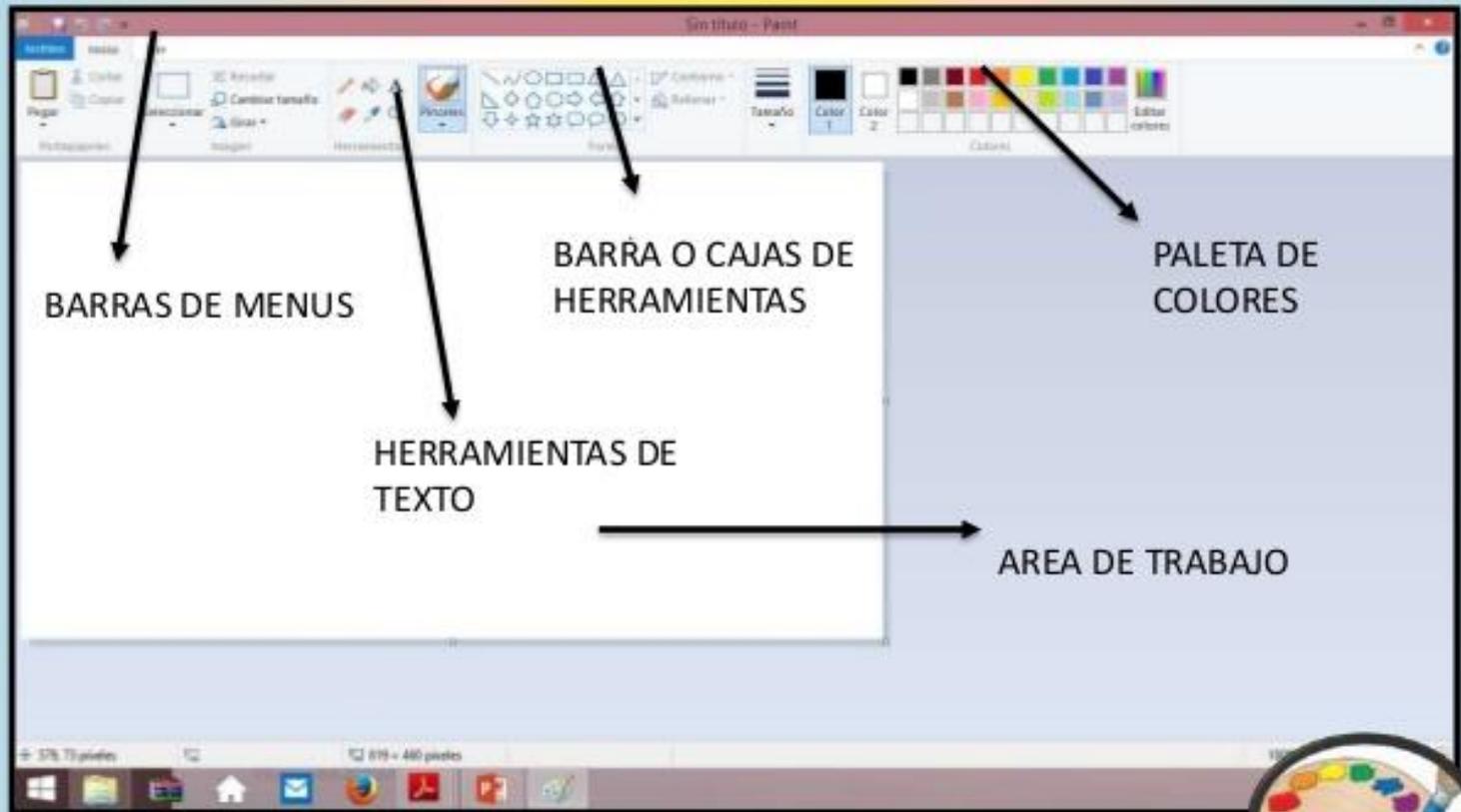
# PROGRAMA PAINT

## PAINT

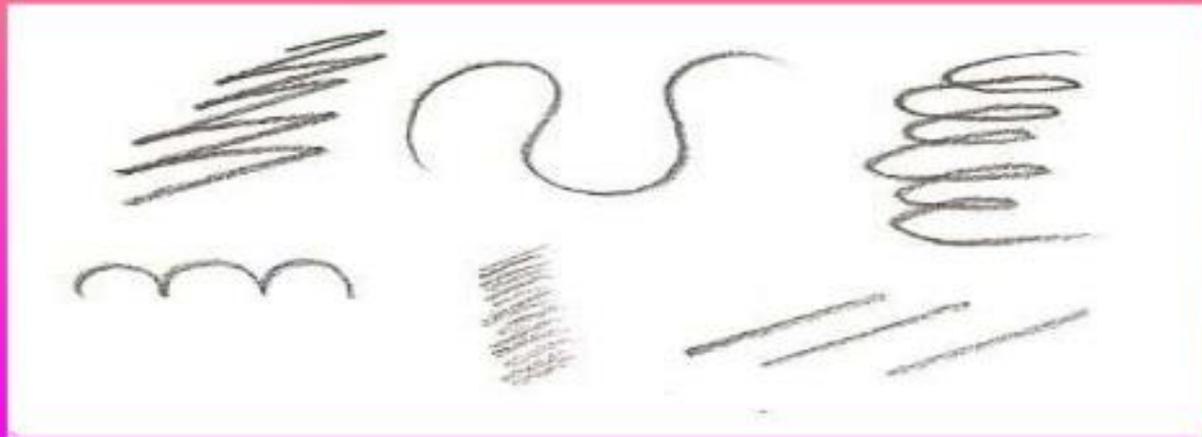
- Paint es una aplicación que permite dibujar, colorear, rellenar, pintar, escribir. También permite desarrollar la creatividad de cada uno.



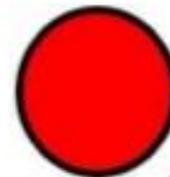
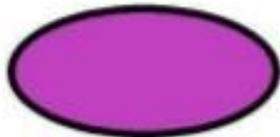
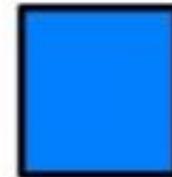
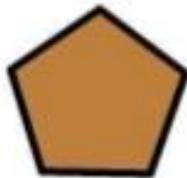
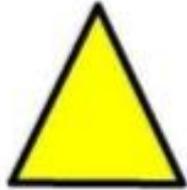
# PARTES DE PAINT



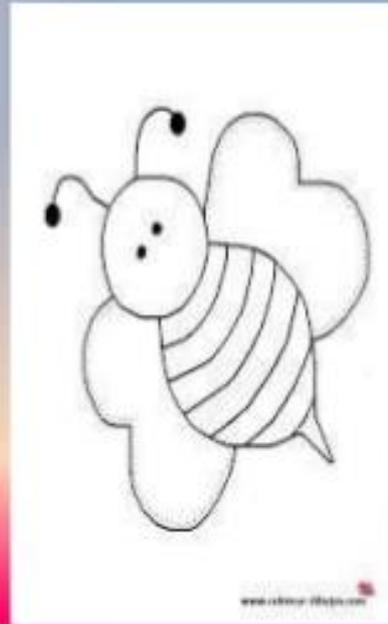
# LINEAS Y CURVAS



# FIGURAS



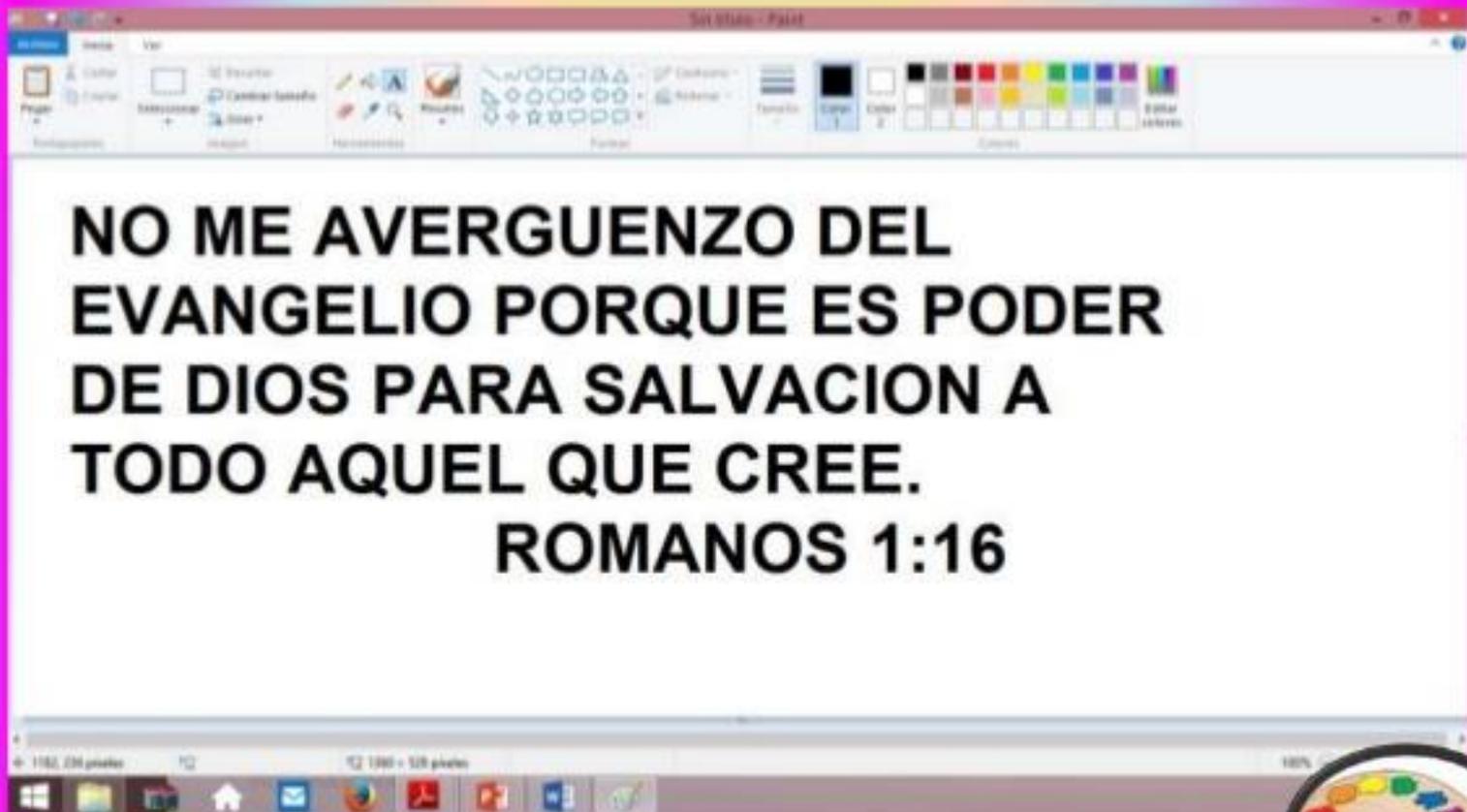
# TAMBIEN COLOREAR DIBUJOS



# DIBUJAR



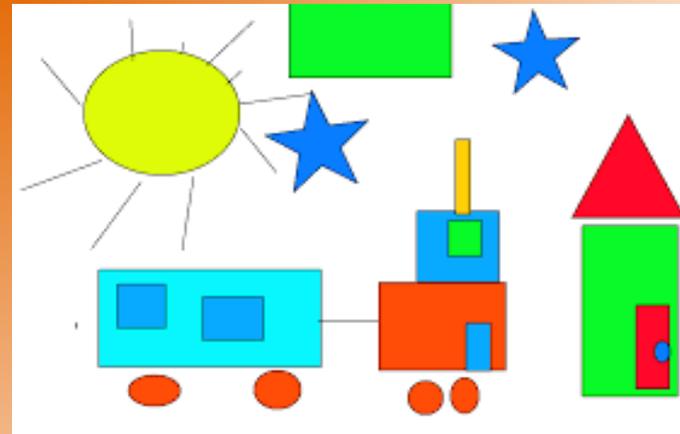
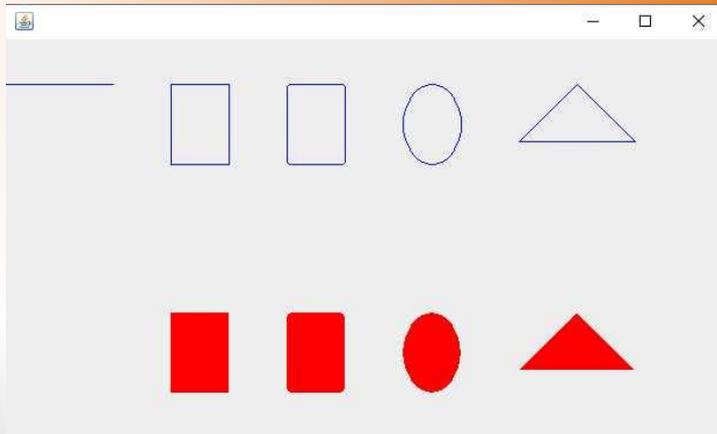
# AGREGAR TEXTOS

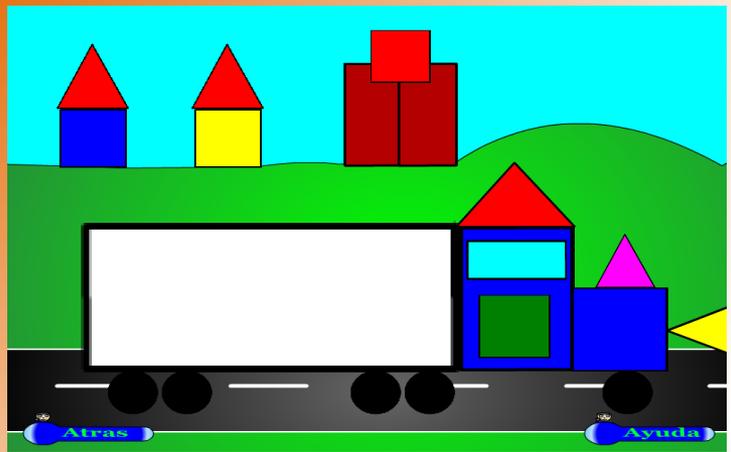
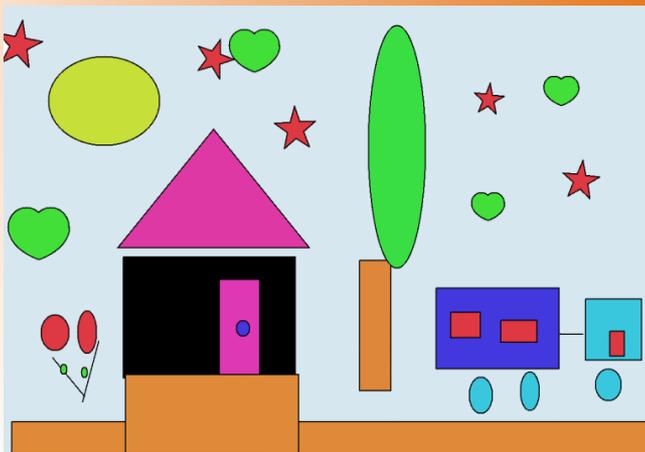
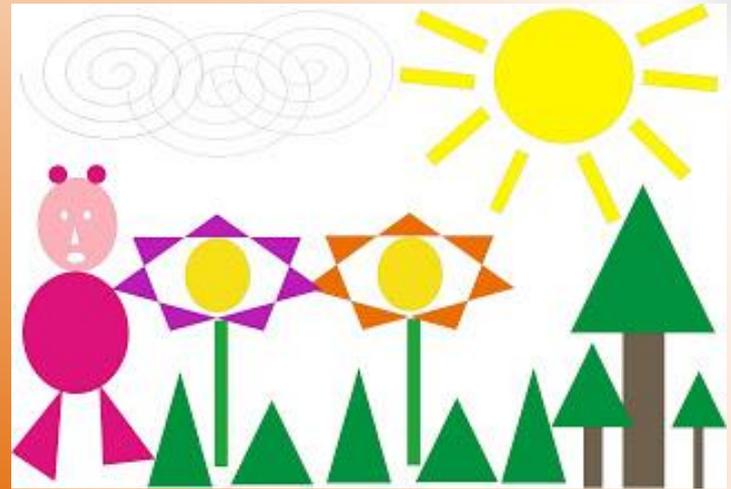


## 3.- TAREA

La tarea a realizar en esta oportunidad es dibujar figuras geométricas en Paint, utilizando línea rectas, líneas curvas, rellenando con color las figuras. Cuando tengas las figuras dibujadas y coloreadas, indica el número de lados de cada figura. Posteriormente realiza un dibujo , un paisaje, utilizando figuras geométricas. Saca una foto y envíala a tu profesora.

**Ejemplos:**





TÓMATE UN MOMENTO PARA  
APRECIAR LO INCREÍBLE QUE ERES.



SÍ, ¡TÚ!

## **4.- SOLUCIONARIO**

**Los dibujos deben considerar en su creación:**

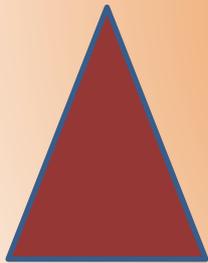
**Uso de líneas rectas y curvas.**

**Uso de figuras geométricas.**

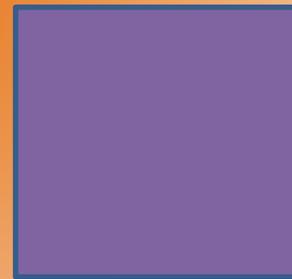
**Colorear figuras geométricas.**

**Identificación del número de lados de las figuras dibujadas.**

**Ejemplo:**



**Uso de línea rectas, triángulo,  
figura de tres lados.**



**Uso de líneas rectas, cuadrado,  
figura de cuatro lados iguales.**

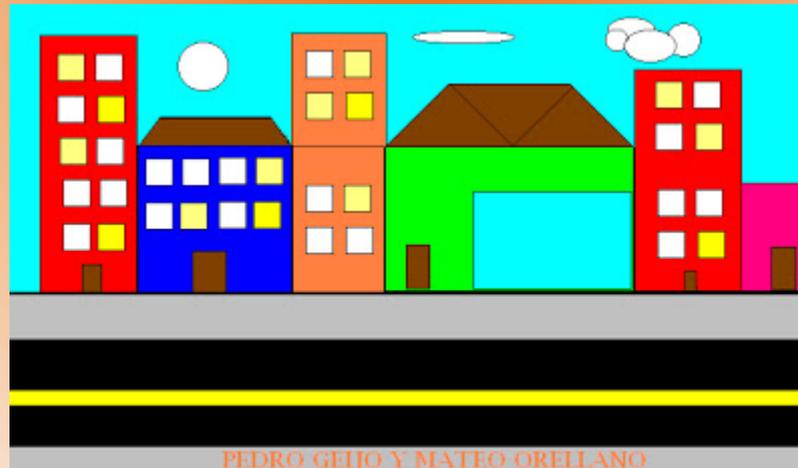
## 5.-AUTOEVALUACIÓN

<b>INDICADORES.</b>	<b>SIEMPRE</b>	<b>A VECES</b>	<b>NUNCA</b>
<b>Identifico y dibujo figuras geométricas en Paint.</b>			
<b>Identifico figuras geométricas y el número de sus lados.</b>			
<b>Realizo dibujo basado en figuras geométricas.</b>			
<b>Trabajo en forma ordenada y metódica mis actividades en las guías digitales.</b>			

## 6.- TICKET DE SALIDA

Contesta las siguientes preguntas y envía tus respuestas a la profesora.

- 1.- ¿Cuáles son las figuras geométricas utilizadas en tu dibujo? ¿Por que las elegiste?
- 2.- ¿Asociaste las figuras geométricas con objetos de la vida cotidiana observados en tu entorno?



*¡¡¡Hasta la próxima semana, trabajen con entusiasmo y dedicación y obtendrán grandes logros, confío en cada uno de ustedes, un gran abrazo!!!*

