



ACTIVIDADES TECNOLOGÍA - TALLER DE
COMPUTACIÓN

SEMANA: 31 DE AGOSTO AL 4 DE SEPTIEMBRE

3ºA

Bienvenidos a Tecnología y Taller de Computación, a partir de hoy trabajaremos en conjunto las dos asignaturas, ya que se complementan, ambas asignaturas están relacionadas con la tecnología y los recursos tecnológicos.

¡¡¡Bienvenidos a Tecnología y Taller de Computación.!!!





GUÍA DIGITAL N°16

Semana 21

OBJETIVOS Y CONTENIDOS CONCEPTUALES

Taller de Computación y Tecnología

Asignatura: Taller de Computación y Tecnología

Curso: 3°A

Docente: Verónica Gracia Tapia

Semana: 31 de agosto al 4 de septiembre

Contacto: veronica.gracia@colegio-isabelriquelme.cl

Horario de atención: Lunes a Viernes 16:00 a 17:00

Objetivo de la clase: Elaborar un disfraz.

Actividad: Elaborar el disfraz diseñado el taller anterior.

1.-OBJETIVO DE APRENDIZAJE Y CONTENIDOS CONCEPTUALES

Objetivo de aprendizaje	Contenido
OA3: Elaborar un objeto tecnológico para resolver problemas, seleccionando y demostrando dominio de: técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras; materiales como papeles, cartones, fibras, plásticos, cerámicos, desechos, entre otros.	Elaboración de un objeto tecnológico
Objetivo de la clase	Habilidades
Elaborar el disfraz diseñado la clase anterior.	Crear diseños de objetos a partir de productos existentes para resolver problemas simples o aprovechar oportunidades. Organizar el trabajo previo a la elaboración de objetos.

2.- GUÍA

Esta semana elaboraremos el disfraz que diseñamos la semana anterior, recuerden que está inspirado en Mito de Ícaro y Dédalo, te recuerdo imágenes del mito y el relato de éste.



Hace muchos, muchos años, vivía una artista de mucho talento, se llamaba Dédalo, quien había usado parte de su arte para hacer edificios y templos. Le consideraban el mejor arquitecto de su tiempo.

Un buen día, el rey Minos invitó a Dédalo a visitarle en su isla, Creta. Y es que, el rey quería que Dédalo construyera un laberinto, para que fuera el hogar de su mascota, el temible minotauro, una criatura con cuerpo de hombre y cabeza de toro. El rey amaba a ese monstruoso ser y a Dédalo le pareció un encargo un tanto extraño pero, un trabajo era un trabajo.

Así fue como Dédalo planificó un intrincado laberinto, era tan complicado que cualquiera que entrara se perdería hasta que alguien pudiera rescatarle. Para poderlo llevar a cabo, llevó a Creta a su hijo Ícaro. Pensó que el trabajo le llevaría un tiempo y su hijo disfrutaría nadando y jugando en la isla.

Cuando lo hubo terminado, todo el mundo estaba feliz: Minos porque tenía un hogar para su mascota, Dédalo porque el encargo supuso un reto y un buen dinero e Ícaro porque aquel lugar era tranquilo y apacible. Tan a gusto estaban que ni Dédalo ni Ícaro querían volver a su tierra.

Sin embargo, un buen día, se enteraron de un suceso relacionado con su laberinto. Por lo visto, un hombre, Teseo, y un grupo de niños habían entrado, matado al minotauro, escaparon y se llevaron a la hija del rey con ellos.

El rey Minos estaba devastado, había perdido en solo un día a su querida hija y a su amada mascota. Estaba fuera de sí y decidió castigar al más inocente de todos, a Dédalo manteniéndolo prisionero junto con su hijo Ícaro en Creta.

Durante su cautiverio, Dédalo no paró de pensar en distintas formas de escapar y, un buen día, viendo a los pájaros que volaban sobre la isla tuvo una idea.

- ¡Necesito alas!, se dijo a sí mismo Dédalo.

Dédalo sujetó las alas al cuerpo de su hijo quien, las agitó y se lanzó hacia el cielo. El mismo, también comenzó a volar, para escapar de aquel lugar.

Dejaron la isla de Creta tras ellos, el mar bajo sus pies brillaba más que nunca, el cielo estaba azul, una suave brisa les rozaba mientras sobrevolaban cual pájaros.

Alentado por ese momento mágico, Ícaro comenzó a volar más y más alto, voló tan alto que antes de darse cuenta de lo que estaba sucediendo, el sol comenzó a derretir la cera de sus alas, ante la mirada horrorizada de Dédalo.

En aquel momento Ícaro se sintió caer. Agitó los brazos cada vez más rápido intentando mantenerse en el aire, pero fue inútil. El pobre Ícaro se sumergió en el agua y se ahogó.

Enseñanza: una persona puede caer en grandes errores cuando piensa que nada le puede pasar a él.

3.- TAREA

Para elaborar el disfraz deben pensar en los materiales que ocuparan, de preferencia sólo material desechable, cartón, envases reciclados, géneros el deduso, etc. También deben considerar las herramientas que ocuparán, tijeras, pegamento , hilo, etc. Solicita la ayuda de un adulto para realizar el trabajo.

Como ejemplo: puedes hacer las vestimentas, como túnicas de los personajes, también puedes hacer las alas, etc.



Observa los personajes.



4.- SOLUCIONARIO

El disfraz seleccionado para la elaboración, debe estar relacionado con el Mito trabajado en el taller, cuando lo tengas listo pónitelo y envía una foto a la profesora, como evidencia de tu trabajo-



5.-AUTOEVALUACIÓN

INDICADORES.	Objetivo Logrado	Objetivo en Desarrollo
Utilizó materiales reciclables en la elaboración del disfraz.		
Utilizo las herramientas y materiales adecuados para la confección del disfraz		
Distingo las precauciones que se debo adoptar para que el trabajo se efectúe de manera cuidadosa y segura al elaborar un objeto tecnológico.		

Indicadores:

- Usan las técnicas y herramientas necesarias para transformar materiales (medir, marcar, pegar, entre otras).
- Elaboran un objeto o sistema tecnológico, utilizando materiales y herramientas apropiadas.

The image shows a template for an exit ticket. It is a rectangular card with a decorative, wavy border. The title 'TICKET DE SALIDA' is centered at the top, flanked by two sets of five diagonal lines. Below the title are three horizontal sections for writing, each with a numbered prompt:

1. Pregunta o duda que quiero resolver:
2. Cosas que me gustaron de la clase:
3. Cosas que aprendí: