**Colegio Isabel Riquelme**

**U.T.P.**

**GUÍA DIGITAL N°2**

**TAREA**

**ASIGNATURA: ARTES VISUALES**

**CURSO: 5 AÑO B**

**DOCENTE: Enrique Cerón**

**SEMANA: 6 al 10 abril**

**OBJETIVOSDE LA CLASE:**

**Crear un paisaje en el que se represente un juego tradicional de Chile**

**ACTIVIDAD:**

**La actividad propuesta para hoy consiste en crear un paisaje chileno en el cual se observe la practica de una costumbre o juego tradicional**

**Juegos criollos o tradicionales en chile: volantín, trompo, emboque, la cuerda, la rayuela, las bolitas u otras que conozca tu familia**

**Posteriormente pinta tu obra con temperas en lo posible aplica la tempera al estilo acuarela**

**Recuerda cuidar el orden y limpieza en tu obra**

**Si te cansas durante estas actividades puedes hacer un intervalo o pequeño recreo de 30 min y después continuar**

**Estoy seguro te va a quedar muy bien dado el esfuerzo y dedicación con la cual trabajas**

**Una vez finalizada tu obra por favor toma una foto al trabajo y envíalo al correo de tu profesor jefe, gracias por tu esfuerzo**

**SOLUCIONARIO**

**OAT: Demostrar disposición a expresar artísticamente las ideas propias, es decir que te comuniques emociones, sentimientos, mensajes a través de los elementos del lenguaje visual**

**Has demostrado gran creatividad, esfuerzo y compromiso personal**

**Te felicito por tu dedicación, creatividad, esfuerzo y compromiso con tus actividades escolares**