



Colegio Isabel Riquelme
U.T.P.

GUÍA DIGITAL N°3

OBJETIVOS Y CONTENIDOS CONCEPTUALES

ASIGNATURA: TALLER DE COMPUTACION

CURSO: 7° AÑO BÁSICO

DOCENTE: SANDRA FIGUEROA SOTO

SEMANA: del 27 de Abril al 01 de Mayo

| <u>OBJETIVO DE APRENDIZAJE</u> | <u>CONTENIDO</u> |
|---|--|
| Comunicar el diseño, la planificación u otros procesos de la resolución de necesidades de reparación, adaptación o mejora de objetos o entornos, utilizando herramientas TIC, considerando el objetivo, la audiencia y aspectos éticos. (OA4) | Herramientas del programa Paint Objeto Tecnológico |
| <u>OBJETIVO DE LA CLASE</u> | <u>HABILIDADES</u> |
| Utilizar el programa Paint para crear una mejora a un objeto tecnológico. | Utilizar herramientas del programa Paint para crear un diseño de una mejora a un objeto tecnológico. |