



Colegio Isabel Riquelme
U.T.P.

Un saludo virtual para cada uno



GUIA DIGITAL 11

ASIGNATURA: TECNOLOGÍA Y TALLER DE COMPUTACIÓN

CURSO: 8° BÁSICO

DOCENTE: MARIA TERESA SERRANO

maria.serrano@colegio-isabelriquelme.cl

**DIAS ATENCIÓN CONSULTAS: LUNES A JUEVES 18:00 A 19:00 HORAS POR EL
WHATSAPP DEL CURSO +56935165427**

SEMANA: DEL 30 JUNIO AL 03 DE JULIO

1: OBJETIVO DE APRENDIZAJE Y CONTENIDOS CONCEPTUALES

| Objetivos de Aprendizaje | contenidos |
|--|-------------------------------|
| O.A. 2 Diseñar y crear un producto tecnológico que atienda a la oportunidad o necesidad establecida, respetando criterios de eficiencia y sustentabilidad, y utilizando herramientas TIC en distintas etapas del proceso. | Objeto tecnológico Puentes |
| Objetivo de la clase | habilidades |
| Diseñar y construir un puente con material reciclado. | ❖ Diseñar ❖ Construir |

2.-Guía digital

La semana pasada vimos las características de los puentes y diseño según sus intereses un puente en donde debe incluir un mecanismo
A continuación te invito a ver un vídeo con mecanismos básicos que te pueden servir en tu construcción



<https://www.youtube.com/watch?v=KNTWsRBMjV4>

3.- TAREA

Estamos en el diseño del puente con aplicación de mecanismos

Recuerda que tu dibujo de puente debe llevar vistas, medidas, materiales, herramientas y costos

Vimos diferentes mecanismos en el video que aplicaremos en nuestro proyecto

Selecciona al menos 5 mecanismos del video y explícalo en una presentación de Power Point, con portada con logo del colegio, mecanismos y donde se aplican, imágenes, bibliografía y conclusiones

Dentro de los mecanismos que selecciono al menos uno debe estar incluido en el proyecto



PAUSA ACTIVA

Encuentra la mano izquierda



www.unidaddememoria.es

Unidad de **Memoria**
Entrenamiento cerebral

4.- SOLUCIONARIO

Estimados alumnos como vieron en el video pueden seleccionar los mecanismos que más les interesen como poleas, palancas, bielas, manivelas entre otros

Luego de tu selección al menos 5 de las vistas realiza en el programa Power point con animación, imágenes como te ha tocado presentar anteriormente

Éxito en tu actividad



5.-CUANDO HAYAS TERMINADO DE REALIZAR LAS ACTIVIDADES ,REALIZA UNA AUTOEVALUACIÓN DE LA ACTIVIDAD

| Criterios | Si | No | ¿Por qué? |
|--|----|----|-----------|
| El diseño cumple con los datos solicitados | | | |
| Realice una presentación de mecanismos con las secciones solicitadas | | | |
| Incorpore material reciclado al proyecto | | | |
| Calcule los costos del proyecto | | | |
| Envié mi trabajo a la profesora por email o foto | | | |

TICKET DE SALIDA

¿Por qué construimos puentes?

