



Colegio Isabel Riquelme
U.T.P.

GUIA DIGITAL N° 7

ASIGNATURA: LENGUAJE CURSO: NT1

DOCENTE: EDITH ESTAY V.

CONTACTO: edith.estay@colegio-isabelriquelme.cl

SEMANA: 25 al 29 de Mayo 2020

DIAS DE ATENCIÓN CONSULTAS: Lunes a Viernes 16:00 a 17:00 hrs.

1: OBJETIVOS Y CONTENIDOS CONCEPTUALES

<u>OBJETIVO DE APRENDIZAJE</u>	<u>CONTENIDO</u>
Comprender contenidos explícitos de textos literarios y no literarios a partir de la escucha atenta, describiendo información, realizando inferencias y predicciones (6) Describir en contextos lúdicos atributos fonológicos.(3)	Comprensión de contenidos explícitos de texto no literario. Atributos fonológicos
OBJETIVO DE LA CLASE Comprensión información explícita de texto no literario.	HABILIDADES Escuchar Identificar Describir Comparar Argumentar

2 : GUÍA

Lunes 25

Bienvenido a esta actividad, deseo estés bien, cuidándote en casa con tu familia. Hoy van a escuchar y ver un cuento muy hermoso. El cuento es una narración breve de hechos imaginarios o reales con intención de entretener a los lectores.

Este texto tiene tres partes.

Inicio: Se presentan los personajes y el lugar.

Desarrollo: Se presenta el conflicto.

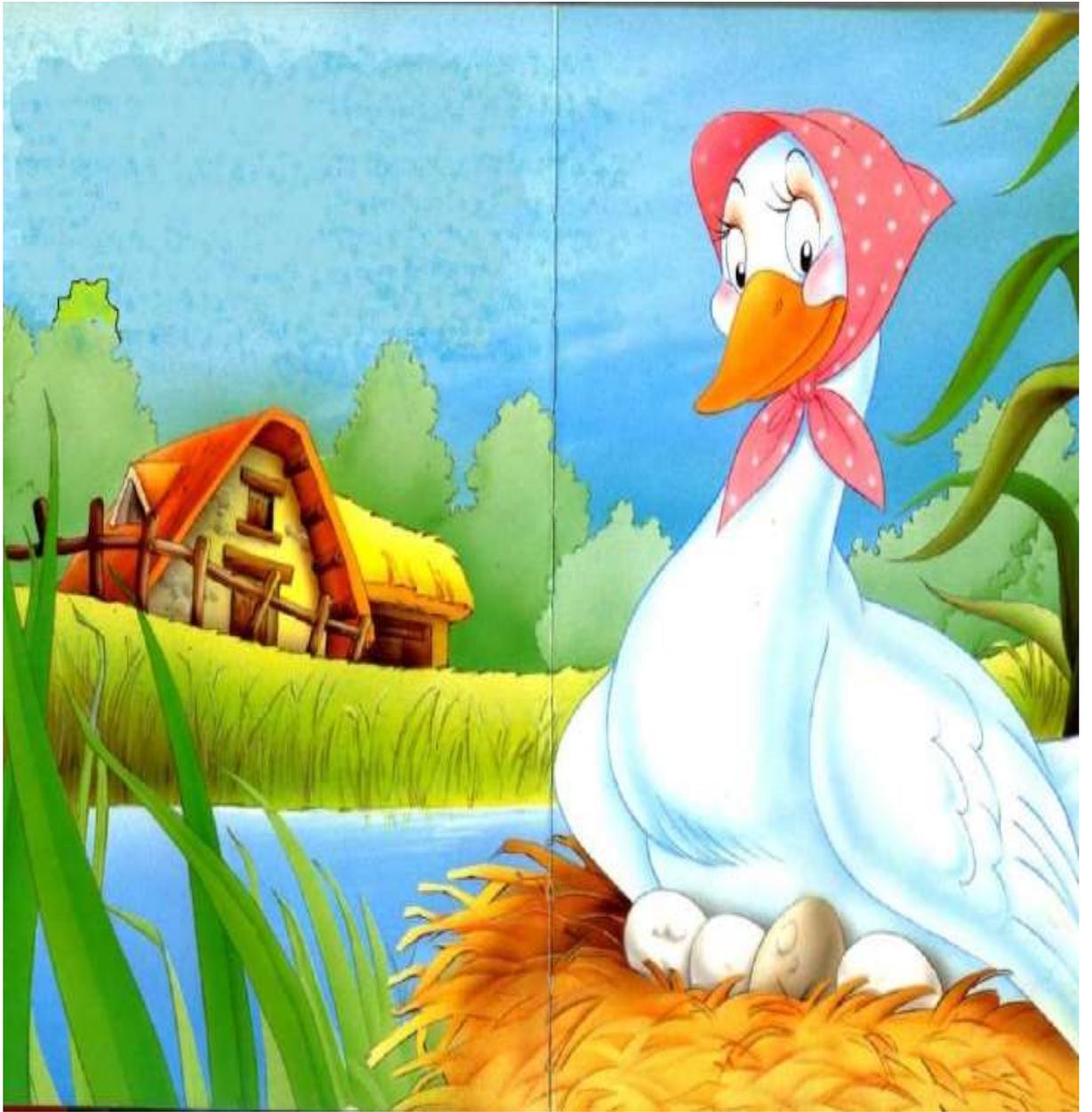
Desenlace o final: Se resuelve el conflicto.

Sugerencias: Invite al niño a escuchar cuento “El patito feo”, aplicando normas, bien sentados y callados para poder escuchar y comprender el cuento, para realizar la actividad. Tú puedes porque eres habiloso.

Abrir link <https://www.youtube.com/watch?v=IDMRcmPEKE>

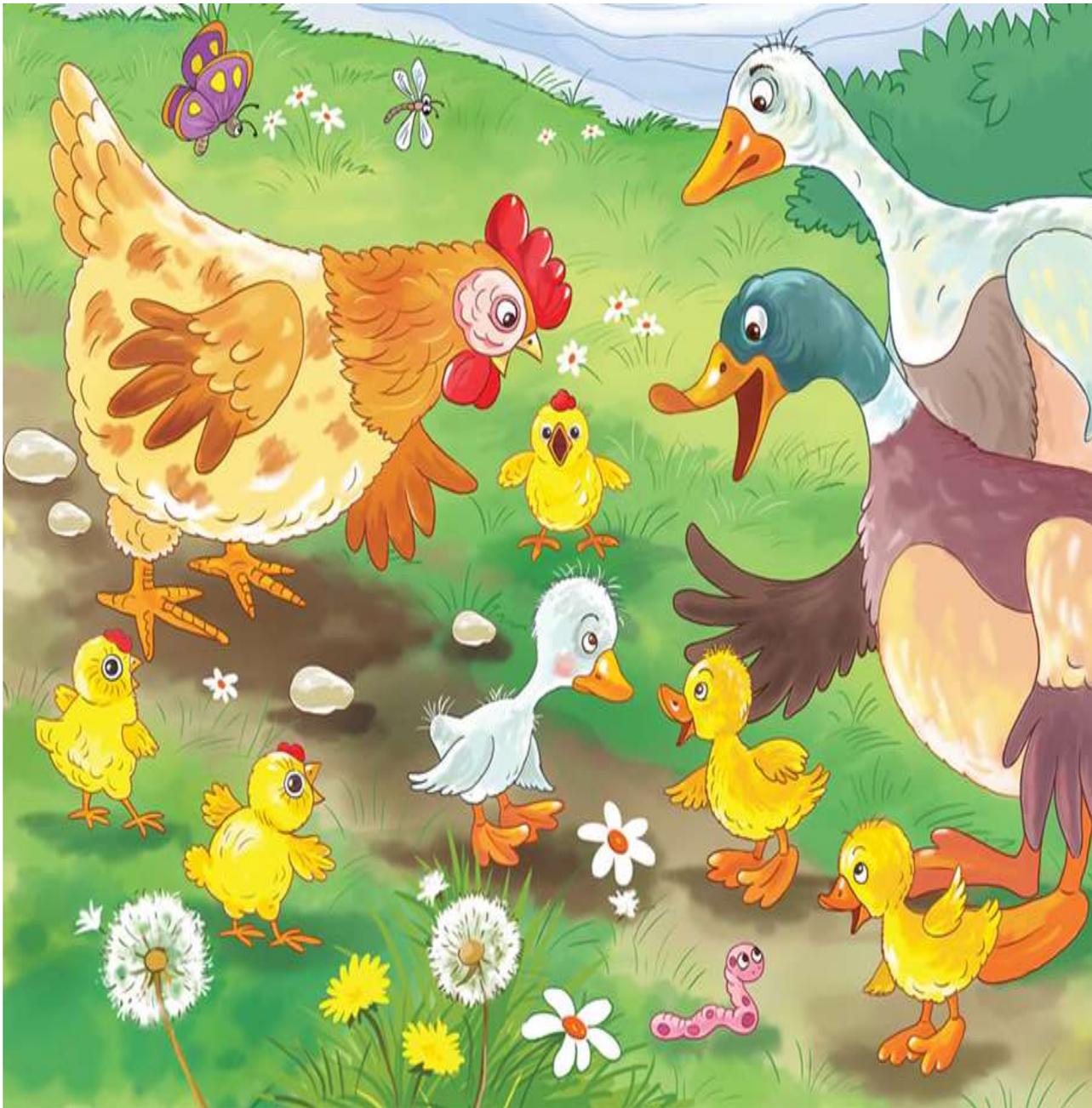
3.- TAREA : Día 26

Invitar al niño a ver láminas y parafrasear el cuento (contar con sus palabras). Se sugiere que manifieste las emociones de los personajes, con movimientos y expresiones corporales.











Tarea: Día 27

Invitar al niño a comentar qué parte del cuento, fué más importante e interesante y entusiasmarlo a representar esa escena a través del dibujo, y a verbalizar esa elección.

Dibuja en relación al texto.

TAREA: Día 28

OT: Coordinar con precisión y eficiencia sus habilidades psicomotrices finas.

Te invito a relajar tus deditos a través de: modelar con plastilina personajes del cuento, luego lo ambientas como tú desees.



Tarea: día29

Escucha la canción de vocal A. Repite su sonido y nombra objetos con sonido inicial A, y realiza tarea en cuaderno de trabajo NT1 pag. N|º 49. Remarca y encierra con una cuerda los dibujos sonido inicial, y dibuja en la página otros objetos que comiencen con A.

Link <https://www.youtube.com/watch?v=hKQ44eZNgol>

Palabras que comienzan con la letra a.

			
	Avión	Aguacate	Anillo
			
Árbor	Araña	Abeja	Arcoiris

Fuente: palabras-con.org

4.- SOLUCIONARIO

1.- Comenta el cuento.

2.-Dibuja en relación al texto.

3.- Nombra objetos sonido inicial A.

